CD ROM: EXTREME SPORT, IMAGENS INCRÍVEIS DE ESPORTES RADICAIS

COMPUTER & games

ANO 2 - NUMERO 15

COMPAQ PRESARIO CDS 524

UM PC COMPACTO COM CD ROM DE VELOCIDADE QUÁDRUPLA

SISAL EDITORA
R$ 4,50

JOYSTICKS

ESCOLHA A MELHOR "ARMA" PARA JOGAR

PHANTASMAGORIA

SUSPENSE E TERROR EM 7 CDs

INTERNET: ENTRE NA REDE MUNDIAL, VIA BBS

DESCUBRA AS FERRAMENTAS DO DOS

CHEGOU

SUPER STREET FIGHTER II TURBO

NOVOS GOLPES E NOVOS PERSONAGENS

RELENTLESS: UMA AVENTURA EM OUTRO PLANETA

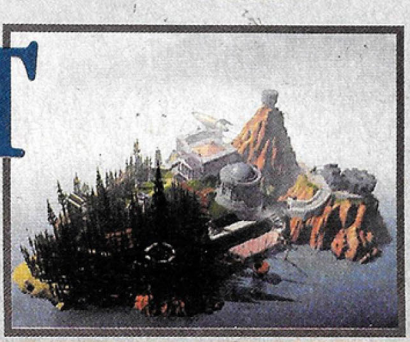
STAR TREK

THE NEXT GENERATION

O SUCESSO DO CINEMA INVADE O COMPUTADOR

MYST

ROTEIRO COMPLETO PARA DESVENDAR OS MISTÉRIOS DA ILHA



12 CD-ROMs

MEGAPAK 3

MEGAMEDIA corporation

Megarace *(Mindscape)* ● TFX Tactical Fighter Experiment *(Ocean)*
The Journeyman Project Turbo *(Sanctuary Woods)*
The Vortex Quantum Gate II *(Hyperbole Studios)*
Novastorm *(Psygmosis)* ● Cyclones *(Strategic Simulation)*
Dragon's Lair *(Readysoft)* ● Reunion *(Merit Studios)*
The Lemming's Chronicles *(Psygnosis)* ● Jammit *(GTE Interactive)*

12 CDs somente R$79,00

O melhor pacote de CD-ROM do mercado. São 10 super games (versão integral), em 12 CD's pelo preço de um único título.

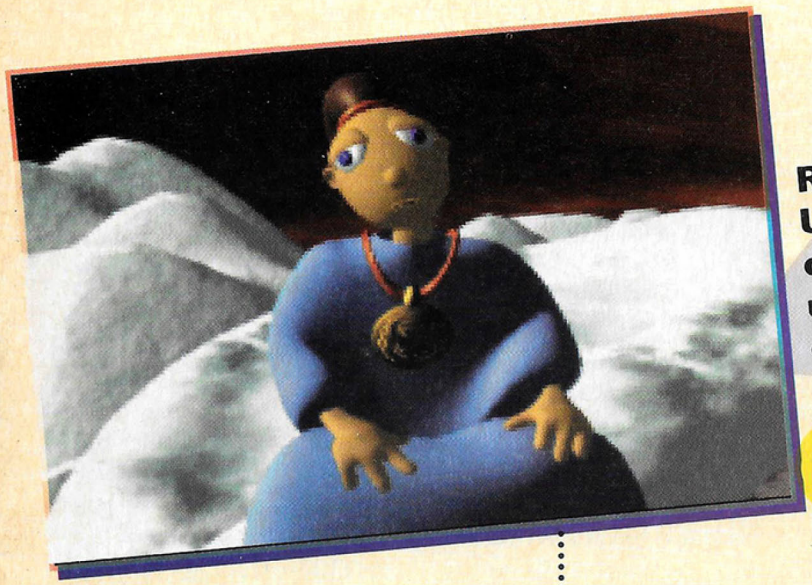
MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

Atendimento exclusivo para Revendas: Rio: 533 3200 - São Paulo: 820 5160

DISPONÍVEL NAS REVENDAS:

Belo Horizonte (031): Livraria Leitura Savassi (225 0694), Minas Infor (274 1515), R2V2 (286 1166) ● Brasília (061): MicroShopping (347 9040) ● Campinas (0192): Marvey (31 0205)
Caxias do Sul (054): Compu Informática (223 2855) ● Curitiba (041): Guerreiro e Guerreiro (322 8328) ● Goiânia (062): CLC (224 5003) ● Joinville (0474): World Game (51 8066)
Natal (084): Fênix Multimídia (221 0625) ● Porto Alegre (051): Carema (332 6045), De Bem Informática (343 8200), JN Sistemas (334 7651), Megamídia (339 3018)
Recife (081): Infobox (465 3422) ● Rio de Janeiro (021): Agentel (717 1512), Book Master (205 6210), Ciência Moderna (262 5723), Edel (325 5639), Livraria Sodiler (289 0340), Newco (533 3221), Pronto Computer (262 1200), Rio Software (542 1748), Ultralar (284 7106), MicroLand (533 1355, 717 2789), PC Center (533 1887)
São Paulo (011): Garcia Center (232 4466), Infor Business (584 7271), Livraria da Vila (814 5811), Multisoft (533 3431), Neo Express (851 1443), Planet Music (282 7899), Print Calc (228 0443)
Taubaté (0122): Roxapel (32 3331) ● Vitória (027): Proad (227 5733)



RELENTLESS
Um incrível desafio em um mundo cheio de magia

pág.24

11 Especial
Comdex em São Paulo

13 Comportamento
Campeões mundiais de World Circuirt

15 Ferramentas do DOS
Os recursos úteis desse programa

17 Cuidados com seu PC
Como fazer instalação e manutenção corretamente

20 Apresentação
Conheça o Compaq Presario CDS 524

22 Joysticks
Os diferentes modelos para cada tipo de jogo

26 Star Trek - The Next Generation
Embarque na USS Enterprise

28 O Desafio de César
A turma de Asterix em CD ROM

30 Phantasmagoria
Um lançamento de arrepiar

31 Hy-Octane
Uma alucinante corrida no futuro

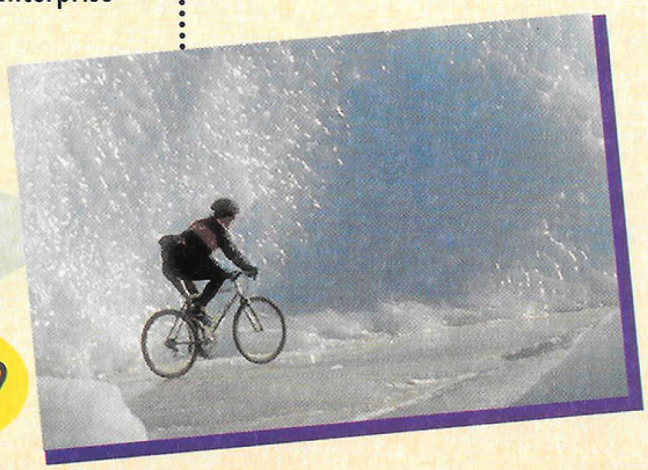
33 Super Street Fighter II Turbo
Todos os golpes para acertar os inimigos

36 Myst
As dicas para chegar ao final

Cartas.....04
Softs 06
BBS 41
Preview.....46

EXTREME SPORTS
Um programa radical

pág.39



AO LEITOR

O alemão Ralf Tzschoppe é um dos favoritos para conquistar o título mundial de Fórmula 1 este ano. Mesmo assim, pouca gente ouviu falar nele. Na verdade Ralf é um dos "pilotos de poltrona" que participa do Campeonato Mundial de World Circuit da rede Compuserve. "Fera" nas corridas virtuais, ele é da mesma cidade de Michael Schumaker, mas se confessa fã de Ayrton Senna. Ralf e seus concorrentes do mundo inteiro disputam cada curva, mas são amigos e trocam, via modem, piadas, dicas, presentes e até fotos, como as imagens que enviaram especialmente para Computer & Games (pág. 13).

Os entrevistados da Compuserve de vários lugares do mundo vão conhecer, junto com você, os principais lançamentos internacionais da Comdex 95 (pág. 11) e as dicas para fazer corretamente a instalação do PC (pág. 17). Para experimentar outras pistas, embarque em Hi-Octane, com veículos e cenários futuristas (pág.31). Quem prefere roteiros intergaláticos assume o comando da Enterprise, em Star Trek The Next Generation, (pág.26).

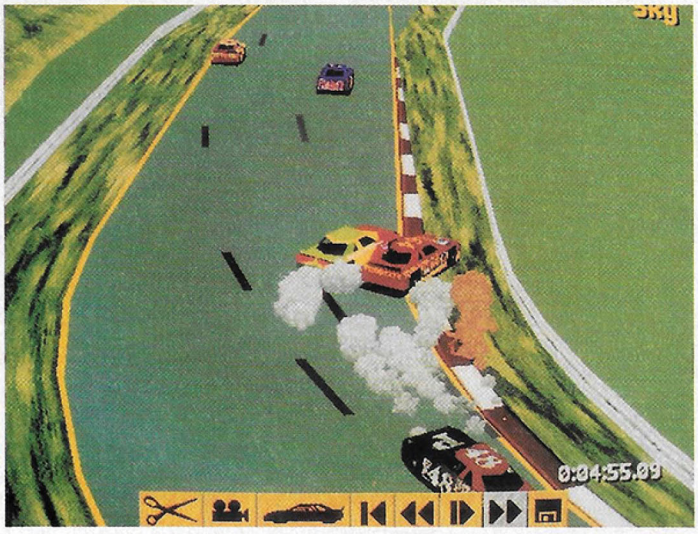
Encare também O Desafio de César (pág. 28), um jogo em CD ROM com Asterix, Obelix e sua turma. Depois de ajudar os gauleses a derrotar os romanos, arrebente inimigos do mundo inteiro com todos os golpes de Street Fighter II Turbo (pág. 34).

Visite também a misteriosa mansão de Phantasmagoria (pág. 30), um adventure de terror que está chegando ao Brasil. Se perder o sono depois do susto, passe a noite ligado na Internet (pág. 41) através de um BBS.

Mônica Pina

CAPA: Criação: Paulo Affonso Soares/ **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

FOTOS: DAUMER DE GIULI



Nascar Racing perde resolução rodando com 4 Mega de Ram

NASCAR RACING

Na edição nº11 de **COMPUTER & GAMES** há uma matéria sobre jogos que podem rodar com 4 Mega de RAM, com uma foto de Nascar Racing. Mas na edição nº 9 há indicações que o jogo exige 8 Mega de RAM. Qual é o correto? O Nascar em CD é mais rápido do que na versão em disquetes? Gostaria de saber também qual a diferença entre um PC 486 SX e o 486 DX? Como é possível gravar em fita cassete o som de CDs rodados no computador?

Cledson L. de Oliveira
Juiz de Fora, MG

Na verdade, o jogo Nascar Racing roda com apenas 4 Mega de RAM, mas com gráficos de resolução reduzida. O recomendado é ter pelo menos 8 Mega. A versão em CD não é mais rápida do que o game em disquetes e a única diferença é o formato em que o jogo é distribuído. Entre o 486DX e SX a diferença é o processador, que no DX é mais rápido. Para gravar o som de CDs rodados no computador em fitas cassete é preciso ter um aparelho de som com entrada auxiliar (AUX ou VIDEO) e um cabo para conectar a saída das caixas de som da placa do micro (SPK OUT) à entrada auxiliar do aparelho de som.

INVENCIBILIDADE EM DARK FORCES

Como posso conseguir **COMPUTER & GAMES** com os códigos para ser invencível em Dark Forces? Estou desesperada, pois não consigo passar do Nível 3.

Brigitte Cavagliano
São Paulo, SP

As dicas para jogar Dark Forces estão na edição nº 10 de **COMPUTER & GAMES**. *Para adquirir exemplares atrasados, entre em contato com o DISK-BANCA da Sisal Editora pelos fones (021) 577-2355/ 577-4225.*

IMAGENS NO PC

Tenho um PC 486 DX2 66Mhz, com 8 Mega de RAM, no padrão MPC2 e gostaria de saber o que devo adaptar ao meu micro para capturar imagens de uma câmera, manipulá-las e gravá-las em vídeo.

Edmilson S. de Jesus
Santo Amaro, SP

Seu micro está no padrão adequado para para gravar e capturar imagens. Só é necessário instalar uma câmera e uma placa de captura, como as utilizadas na reportagem de **COMPUTER & GAMES** *nº14. Entre as várias placas disponíveis no mercado, destacam-se a VideoBlaster, uma das mais baratas. Para quem procura algo mais profissional, existe ainda a Grand Video Pro, a VideoCommander Pro e a Intel Smart Suit Recorder Pro, que grava imagens com um padrão de compressão de vídeo que chega a gastar dez vezes menos espaço no HD.*

KITS MULTIMÍDIA

Tenho um 386 SX 40 MHZ que funciona normalmente quando eu ligo, mas quando dou RESET, vem a mensagem " HDD CONTROLLER FAILURE, PRESS (F1) TO RESUME". E ao apertar F1 ele pede boot em A: .O que está acontecendo? Gostaria também de saber se um kit multimídia de quádrupla velocidade é compatível com meu micro.

Raphael de Freitas
São Paulo / SP

O seu problema não parece simples e faltam informações técnicas para uma análise mais competa. É recomendável procurar um técnico especializado, pois possivelmente a placa controladora de drives está com problemas. O kit multimídia de quádrupla velocidade é compatível com qualquer tipo de micro, embora seja mais comum em configurações 486DX-66 ou superiores, que permitem aproveitar melhor os recursos disponíveis no kit. Na edição nº 13 de **COMPUTER & GAMES** *há uma reportagem com vários kits multimídia de velocidade quádrupla.*

INDIANA JONES

Tenho dúvidas no jogo Indiana Jones and The Fate of Atlantis. Com as dicas da edição nº 11 de **COMPUTER & GAMES** cheguei a Universidade, mas mesmo seguindo seguindo as explicações não consigo encontrar o Diário nem embaixo da estante nem no baú. Com encontrá-lo ?

Guilherme Rebelo
Porto Alegre / RS

Quase sempre o Diário está num dos locais indicados, mas no seu caso há uma outra alternativa. Existe uma outra maneira de encontrar o diário: é só pegar o chi-

Indiana Jones: dicas para encontrar o Diário de Platão

clete que está na sala da estante virada, descer até a fornalha e usar o chiclete nos pés para subir até a sala dos gatos. Se o Diário não está na estante nem no baú, com certeza está lá.

DESAPARECIMENTO DE DOOM

Eu e um amigo estamos com o mesmo problema: o jogo DOOM 2 simplesmente desapareceu de nossos HDs sem deixar vestígios. Procuramos vírus com os mais modernos e variados anti-vírus e nada. Tentamos recuperá-lo e o UNDELETE, mesmo com registrador contra exclusão ativado, não achou. Onde o Doom 2 foi parar?

Diego Ribeiro Paredes
Maceió, AL

FOTOS: DAUMER DE GIULI

Doom II: versão shareware "desaparece" do micro

Isso acontece porque você provavelmente estava usando uma versão shareware do DOOM 2, ou seja, um programa de demonstração que serve para se conhecer o jogo antes de comprar. Desta forma, após um determinado tempo, o jogo se deleta automaticamente, sem deixar vestígios. A única solução é adquirir o jogo original, disponível nas importadoras de software.

DÚVIDAS

Na caixa do jogo Dune em CD, reparei que havia uma etiqueta indicando que o jogo necessita de um CD-ROM de velocidade simples. Estou pretendendo comprar um kit multimídia com um drive de CD ROM de velocidade dupla ou quádrupla e queria saber se é possível rodar CDs como Dune nesses drives?

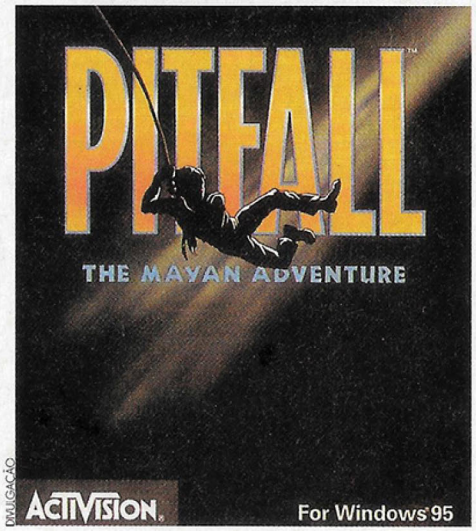
Jorge Andrey W. Gut
São Paulo, SP

Não se preocupe, pois os drives de CD-ROM de velocidade dupla ou quádrupla rodam os softwares em CD de velocidade simples melhor ainda, com um menor tempo de acesso. O que não funciona é rodar um software em CD que exija um drive de quadrúpla num kit de velocidade simples, por exemplo. ◆

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para SISAL Editora Ltda. - Revista COMPUTER GAMES, Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana, São Paulo, SP - CEP 04120 - 030. Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

INFOMANIA
MULTIMIDIA - SUPRIMENTOS - IMPORTADOS
CD-ROM
MENOR PREÇO
JOGOS: Ação, Aventura, Adventures. Educativos, Enciclopedias, Eróticos Clip-Art, Desenhos, Fontes
Visite nossa loja, temos o menor preço da cidade
486 DX4 100 — 4Mb - HD 540 Monitor SVGA Color — R$ 1.950,
486 DX2 80 — 4Mb - HD 540 Monitor SVGA Color — R$ 1550,
486 DX2 66 — 4Mb - HD 540 Monitor SVGA Color — R$ 1.450,
386 DX 40 — 4Mb - HD 540 Monitor SVGA Color — R$ 1.120,
Acompanham: Gab. Mini-Torre, Teclado - IDE, VGA 1Mb, Drives 1.2 e 1.44 Mb
JOYSTICK PARA PC R$ 23,00
Rua Figueiredo Magalhães 219 sl.205 - Copacabana - Cep.:22031-010 - Rio de Janeiro - R.J.
Tel/Fax: (021) 257-9034



DIVULGAÇÃO

Softwares para Windows 95

Após o lançamento do Windows 95, as produtoras apresentam os primeiros softwares produzidos para sistemas com 32 bits, que tem a performance melhorada com o novo sistema operacional. As vantagens ficam por conta da velocidade de acesso e imagens em full screen. Por enquanto os destaques são os jogos Battle Beast, Chessmaster 5000, Microsoft Fury 3, NCAA Football e Pitfall: The Mayan Adventure, e os programas do pacote Microsoft Office.

Limpeza sem riscos

Há equipamentos específicos para limpar CDs sem riscos de danos. O CD Power Cleaner é um limpador que funciona através de um sistema elétrico: basta colocar o CD dentro do aparelho e ele faz o serviço sozinho. Outra opção é o CD Cleaner, em que o usuário aciona manualmente uma manivela para fazer a limpeza. O Ultreen 144 é um líquido não abrasivo, que acompanha os produtos e pode facilitar o trabalho. Informações na Icon (0-800-21-4266).

FOTOS DAUMER DE GIULI

SoundBits

Yabba-Dabba-Doo ! Todos os sons da turma da Hanna Barbera estão no Microsoft SoundBits, um programa em disquete que vai deixar seu PC mais divertido. Com uma placa de som instalada no micro, os sons podem ser gravados e reproduzidos, criando truques e brincadeiras. O preço médio é de R$ 50,00, nas revendas Microsoft.

Jogos Educativos

As crianças já podem aprender e se divertir no micro, com " Lucas sai de férias", o primeiro volume da série Jogos Educativos produzido pela CD Bras. Com opção para três idiomas - português, inglês ou em espanhol - e três níveis de dificuldade, o programa tem uma série de brincadeiras, para aprender Ciências, Matemática e Línguas.

Primal Rage

O game Primal Rage, lançamento mundial da Time Warner Interactive, deve chegar ao Brasil brevemente. No estilo de Strret Fighter, o game tem muito sangue e violência, mas a luta desta vez é entre gigantescos dinossauros e macacos Inicialmente lançado para Arcade (fliperama), Primal Rage chega em versão CD-ROM, com gráficos de arrasar.

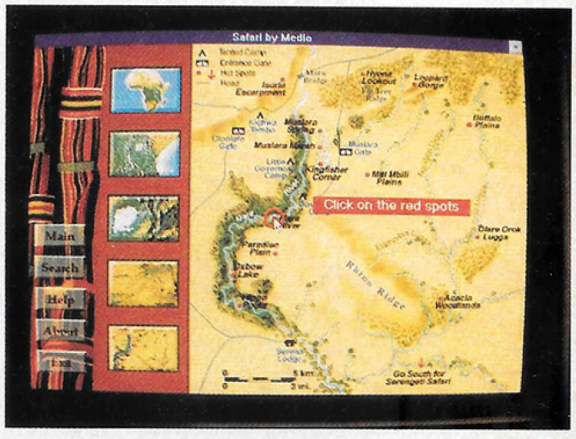
Safari

Todo o fascínio das paisagens e da vida animal nas selvas africanas está em Safari, Experience An African Adventure, um CD ROM que leva o usuário a uma excursão virtual pela reserva nacional de Masai Mara (Quênia) e pelo parque nacional Serengeti (Tanzânia). São mais centenas de fotos e cerca de 40 vídeos sobre espécimes africanos. Entre pássaros e plantas exóticas, há cenas de leões caçando e devorando suas presas e simpáticos elefantes passeando pelas savanas. Com textos e narrações em inglês. O Safari é distribuído pela LaSoft (011) 883-2299.

Safari: visual incrível e muitas informações

Micros com Windows 95

O Windows 95 está nas lojas de software (cerca de R$ 120,00 a versão upgrade e R$ 220, 00 a completa) e também já vem instalado em alguns novos PCs. Os micros da linha Infoway Itaútec, Unisys, Packard Bell e AT&T Monydata já têm equipamentos com o Windows 95 em versão português pré-instalado da fábrica desde setembro. A americana Gateway fornece suas máquinas com a versão em inglês. Brevemente o Windows 95 estará também nos micros da Digital, Compaq e IBM (somente nos computadores com 8 ou mais Mega de memória RAM).



OBJETIVA

TECPON. O PARAÍSO DOS PREÇOS BAIXOS. MAS PODE CHAMAR DE INFERNO DA CONCORRÊNCIA.

Windows 95' pelo melhor preço!

GAMES

Full Throttle · FX Fighter · Simtower · Cinemania 95 · X-Com 1 ou 2 · Kings Quest 7 · Dark Forces · Rebel Assault · Earthsiege · Dragonsphere · Under a Killing Moon e mais de 400 títulos em CD-ROM e disquetes.

PEÇA LISTA VIA FAX

DISQUETES 3,5"HD TDK R$ 10,00

JOYSTICKS QUICKSHOT A PARTIR DE R$ 25,00

SCANNERS

PRIMAX

LANÇAMENTO NO BRASIL

- 5 modelos;
- Exclusividade TECPON;
- Não precisa de placa (Plug and Play);
- Garantia de fábrica de 1 ano e meio.

PREÇOS ESPECIAIS PARA REVENDEDORES.

TECPON

CD GAMES

Desconto especial para leitores desta revista

ENTREGAMOS A DOMICÍLIO E VIA SEDEX.

R. México, 70/907
262-5206 • 220-3425

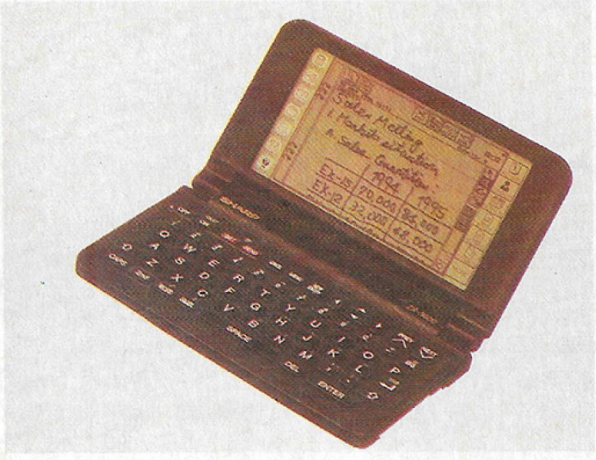
FAZEMOS DEMONSTRAÇÃO SEM COMPROMISSO.

Gone Fishing

Se o tempo fechou, aproveite para ir pescar no micro. O CD ROM Gone Fishing vem dentro de uma caixa vermelha, com o formato exato de uma maleta de pescador. Para iniciar a pescaria é preciso escolher o local (são vários rios e lagos nos EUA) e passar na loja de acessórios, para escolher varas e iscas. O preço médio do Gone Fishing é R$50,00, na Planet Media, (011) 853-0288.

FOTOS: DALVER DE GIUI

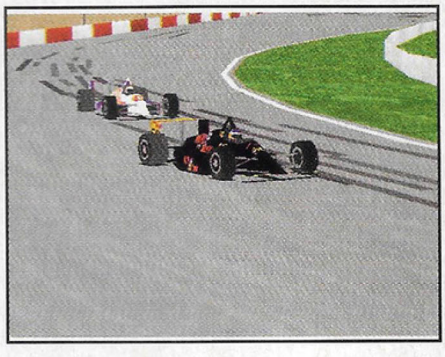
DIVULGAÇÃO



Agenda Zaurus

Organizer Zaurus é a agenda eletrônica com novas funções da Sharp. Com um processador de textos, semelhante ao Winword, calculadora e calendários, o Zaurus tem 1 Mega de memória e permite transferir dados, conectá-los via fax, e-mail, telefone ou telefone celular. A tela é de cristal líquido "souft-touch", com slot PMCIA facilitando a leitura de aplicativos para fax/modem, pager, cartões de memória, jogos, planilha eletrônica. O Zaurus pode ser conectado também ao micro, através de sensores infra-vermelhos, transferindo dados que podem também ser impressos. Com dimensões reduzidas, a agenda custa cerca de R$ 900,00.

IndyCar 2



A produtora Papyrus trabalha a todo vapor na nova versão do IndyCar Racing. O programa deve ser uma atualização do game, incorporando gráficos em SVGA, e deve contar com sistema de Inteligência Artificial, uma espécie de "cérebro" dos pilotos dos carros simulados, ainda mais perfeito, elevando a qualidade do jogo. Mas é bom lembrar que a qualidade SVGA ainda é coisa para quem tem Pentium!

Crie seu Home Page

Com o software WebAuthor, qualquer usuário pode criar seu Home Page (página com interface gráfica) e colocar na Internet. Basta criar um arquivo texto no Word for Windows 6.0, com hipertextos, que o programa converte automaticamente para o formato Web usado na área gráfica da rede. O programa foi produzido pela Quarterdeck, custa cerca de US$ 100 nos Estados Unidos e em breve deve estar disponível nas importadoras Brasil.

Fique esperto!

Muitos softwares ainda não estão preparados para rodar na plataforma de 32 bits do Windows 95. Alguns programas produzidos para Windows 3.1 apresentam problemas de compatibilidade e até de velocidade no novo sistema. A Microsoft testou 2.500 softwares e divulgou uma lista com o resultado desses testes através da WWW, na Internet (http://microsoft.com). Alguns aplicativos importantes como o Adobe Photoshop 3.01, Central Point Anti-Virus 1.0, e 2.1, Corel Ventura 4.2, Corel Draw 4.0, e 5.0 , dBASE 5.0 for Windows, Director 4.04, Norton Utilities 6.01, 7.0 e 8.0 , Qemm 386 6.01 e Stacker 4.02 , não se entendem muito bem com o novo Windows. Para solucionar os problemas, os fabricantes prometem novas versões para uso em 32 bits, para muito breve.

Mouse pad: personagens Disney em três versões

Mouse Pads

A turma Disney está também nos mouse pads. As crianças vão adorar as três versões diferentes de acessórios coloridos, com personagens Disney: Mickey Mouse, Fresh Mickey ou a Branca de Neve e os sete anões. Os novos Mouse Pads são distribuídos no Brasil pela Tec Toy.

Enciclopédia Britânica

A Enciclopédia Britânica já pode ser acessada em versão integral na Internet. A Pathfinder, empresa responsável pela Britanica na Web, ainda não forneceu o preço do serviço, mas já confirmou que o acesso até outubro será gratuito. Quem preferir pode encontrar a Britânica também em CD-ROM e versão impressa (32 volumes), custando cerca de US$900 e US$1500, respectivamente (preço nos EUA). Na WWW da Internet, o endereço é <http://www.pathfinder.com>.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA A DOMICÍLIO

AST INFORMÁTICA

FINANCIAMENTO 4X, LEASING e CREDICARD de todo o Brasil

GAMES

MS FIGHT SIMULATOR 5.1	R$ 47,00
DARK FORCE	R$ 69,00
DOOM MANIA	R$ 33,00
NASCAR RACING + JOYSTICK	R$ 86,00
DIC DICIONÁRIO ELETRÔNICO	R$ 89,00
AURÉLIO CD ROM	R$ 199,00
RISE OF THE TRIAD	CONSULTE
FULL THROTTLE	LANÇAMENTO

OFERTA 1
IBM APTIVA MULTIMÍDIA
AT 486 DX2 66MHZ
8MB RAM, HD540 MB, DRIVE3,5,
FAX MODEM 14400BPS
MONITOR IBM SVGA
COLOR 14" DP.28
R$ 2.599,00

OFERTA 2
AST AT 486DX2
66MHZ, 8MB RAM,
HD540 MB, DRIVE3,5
MONITOR IBM SVGA
COLOR 14" DP.28
R$ 1.820,00

OFERTA 3
USROBOTICS
FAX MODEM 14.400
BPS INT.
R$29800

CONSULTE NOSSA LINHA IBM

TELEVENDAS (011) 581-9810 - FAX (011 579-8611
LOJA/SHOW-ROOM - R. TABAPUÃ, 698 - ITAIM BIBI

PREÇOS A VISTA ATÉ TÉRMINO DO ESTOQUE

Já nas bancas

A MELHOR REVISTA DE AUTOMÓVEIS

AGORA MECÂNICA E MECÂNICA IMPORT ESTÃO EM UMA ÚNICA REVISTA, A MAIS COMPLETA REVISTA DE AUTOMÓVEIS DO BRASIL

SISAL EDITORA

COMDEX 95

FOTOS: DAUMER DE GIUBI

A feira, realizada em São Paulo, uniu o mercado corporativo e os usuários domésticos

A Comdex, uma das mais importantes feiras nacionais de informática, abriu as portas também para o consumidor doméstico. Além de conhecer as principais novidades e ofertas em computadores, periféricos e programas, os visitantes "surfaram nas ondas" da Internet, viajaram nas diferentes sensações da realidade virtual (veja box), participaram de videoconferências e até jogaram basquete com a campeã mundial Paula. Valia tudo para chamar a atenção.

O evento - que tomou conta do pavilhão de exposições do Anhembi, em São Paulo, entre os dias 15 e 18 de agosto - era, até o ano passado, voltado exclusivamente para as empresas. Durante a feira deste ano, pela primeira vez vários expositores abriram seus estandes também para venda direta ao público, que marcou presença comprovando o crescimento constante do chamado mercado SOHO (Small Office/Home Office, Pequeno Escritório/Escritório Doméstico).

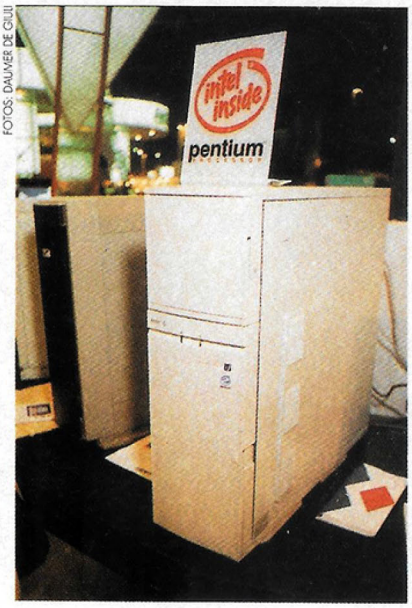
O evento foi, pela primeira vez, aberto para venda direta ao público

INTERNACIONAIS

Houve lançamentos internacionais, como a linha de servidores e estações de trabalhos Arquistrat, da empresa norte-americana Panda Projects, distribuída no Brasil pela ORG. Com um design totalmente

Novos formatos e cores nos micros Arquistrat, da Panda

FOTOS: DAUMER DE GIUSTI



O destaque em hardware foram as máquinas com processadores Pentium

diferente, as máquinas têm novos formatos e cores inusitadas, como vermelho, azul e laranja, são compatíveis com os mais diferentes processadores, desde o chip Pentium da Intel até os Power PC da Apple e devem estar disponíveis no mercado a partir de novembro.

Outro destaque foi o lançamento mundial da linha de computadores Hyundai que reúne num só aparelho mouse, teclado, TV, vídeo-cassete e controle de volume, com placa MPEG, CD-ROM de quádrupla velocidade e placa de vídeo PCI (de 32 até 64 bits), além de um curioso óculos para 3D.

MUITOS COMPUTADORES

O grande destaque no setor de hardware foram as máquinas com processadores Pentium, em diferentes configurações, marcas e preços. A Intel do Brasil expôs micros demonstrando a performance de toda linha de processadores Pentium, desde o primeiro (60 Mhz) até o mais recente (133 Mhz), com um desempenho duas vezes mais rápido que o de 60 Mhz.

A Unysis apresentou a linha Argus, com Pentium "de mesa" de 75 até 100 Mhz e preços a partir de R$ 3.500,00. A série Pentium Infoway, da Itautec, chamava atenção pelo novo design, com caixas de som acopladas ao monitor e recursos multimídia.

As famílias Mate, Power e Acros, da Acer, ganharam novos integrantes. Entre os micros de uso doméstico, a inovação também dos Aptiva - com os PCs 320, 335 M e 550 M - eram a atração da IBM.

A Apple apresentou a nova linha de Power Macintosh, com os modelos 7200, 7500, 8500 e 9500, que devem chegar ao Brasil no final do ano e o Macintosh Performa 6200 CD, um computador pessoal com processador Power PC 603, recursos de multimídia e entrada para TV e vídeo.

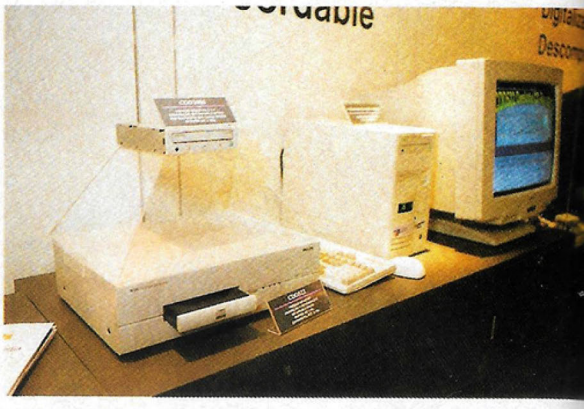
PERIFÉRICOS

Entre os periféricos, lançamentos e muita concorrência. As impressoras apareciam nas mais diferentes versões, tanto para trabalhos de grande porte como para uso doméstico, em modelos cada vez mais compactos e baratos.

A US Robotics apresentou o Sportster 28.8 Vi, com um recurso inédito, que permite transmitir dados via modem sem interromper a conversa telefônica, economizando tempo e tarifa.

Outro setor agitado foi o de monitores. Além dos 14 polegadas, modelos de 15, 17, 20 e 21 polegadas estavam nos estandes da VGArt, Sharp, VideoCompo, Phillips e Sony, entre outros, com recursos e controles sofisticados e qualidade de imagem surpreendente.

Os novos drives para gravação de CD ROM, que ainda são recentes no Brasil, foram outra novidade promissora e devem estar à venda ainda neste final de ano. O DW-S114 X, um gravador com opção para quádrupla velocidade, da Pioneer, estava em demonstração para o público, que podia participar de um karaokê e levar para casa um CD ROM com seu "show" gravado através desse equipamento. No estande da Phillips, o destaque era modelo de CD Recordable (gravável) CDD 2000, que pode ser conectado a PCs ou utilizado em aplicações profissionais: opera em velocidade simples ou dupla e executa gravações nos padrões de CD de áudio, vídeo CD, CD interativo e CD photo, além de CD ROM.



Drives para gravar CD ROM: novidade no Brasil

Além da oportunidade de conferir as principais novidades que devem chegar nos próximos meses, desta vez os visitantes também levaram tecnologia para casa. Para comprovar o sucesso do evento junto ao público, uma nova versão da Comdex, voltada especificamente para o consumidor, está marcada para o período de 8 a 17 de dezembro, também no Anhembi. ◆

Realidade Virtual

Provocando filas no estande da IBM, o Elysium levou o público para um passeio por cenários em realidade virtual. O sistema, desenvolvido na Europa, permite criar softwares especiais para tomar contato com um ambiente interativo tri-dimensional, com objetos e sons artificiais.

DIVULGAÇÃO

Elysium: um mundo de fantasia

Composto por um capacete e uma espécie de joystick, o sistema funciona com o software Professional Virtual Reality Run Time System instalado em um PC. Através desse software o público passeou no carro Galaxy (que deve ser lançado na Europa, pela Ford, até o final do ano), participou de uma expedição arqueológica e enfrentou monstros a tiros no game Zone Hunter. Com lançamento previsto para setembro no Brasil, o Elysium custará cerca de U$100 mil.

CAMPEÕES VIRTUAIS

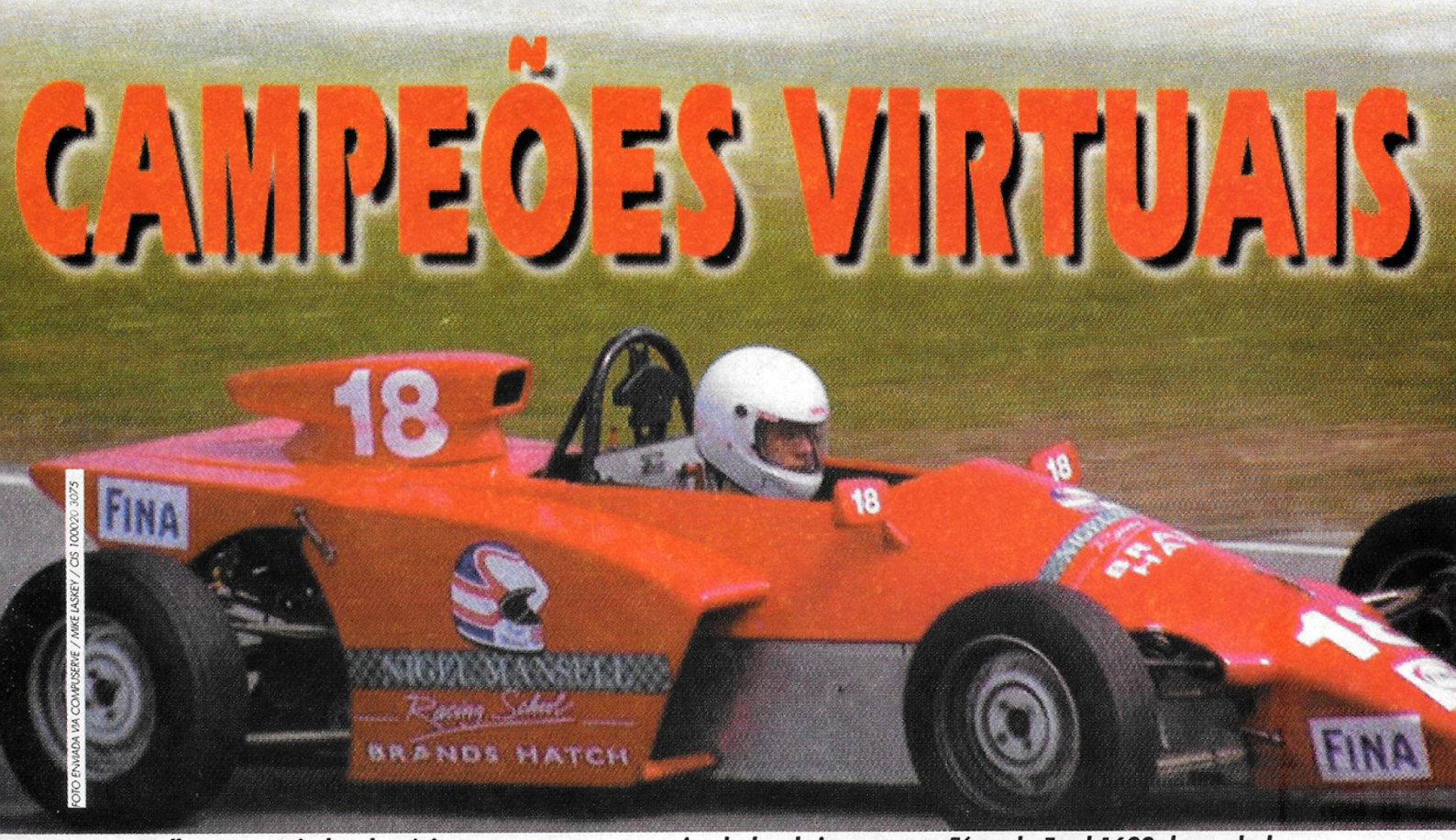


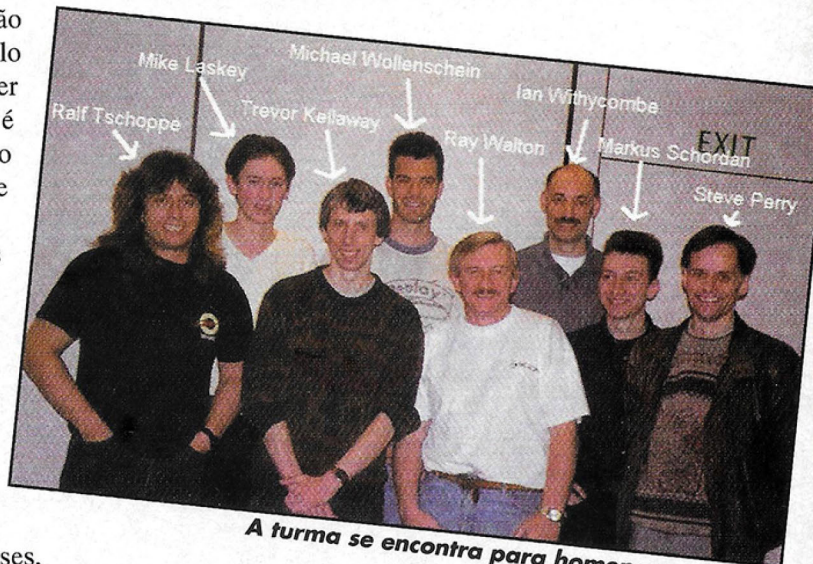
FOTO ENVIADA VIA COMPUSERVE / MIKE LASKEY / CIS 100020,3075

Trev Kellaway, o criador de vários programas para o simulador, brinca em um Fórmula Ford 1600 de verdade

UM CAMPEONATO REÚNE "FERAS EM WORLD CIRCUIT DE TODO O MUNDO

Com excelentes resultados nesta temporada, o piloto alemão Ralf Tzschoppe é um dos favoritos para conquistar o título mundial de Fórmula 1. Sem jamais ter pensado em concorrer com o campeão "de verdade" Michael Schumaker, Ralph é um dos muitos "pilotos de poltrona" que participa do Campeonato Mundial de World Circuit realizado na rede internacional Compuserve.

Há vários fóruns na rede, para atender os mais diversos interesses e campeonatos de diferentes jogos. Na área de simuladores de carro, a SPRTSIMS, rolam campeonatos de World Circuit, Indy Car Racing e Nascar Racing. Os inscritos jogam of line, utilizando recursos de aplicativos especiais para gravar seus tempos, e enviam arquivos com seus recordes para conseguir uma classificação no campeonato.



A turma se encontra para homenagear Trev

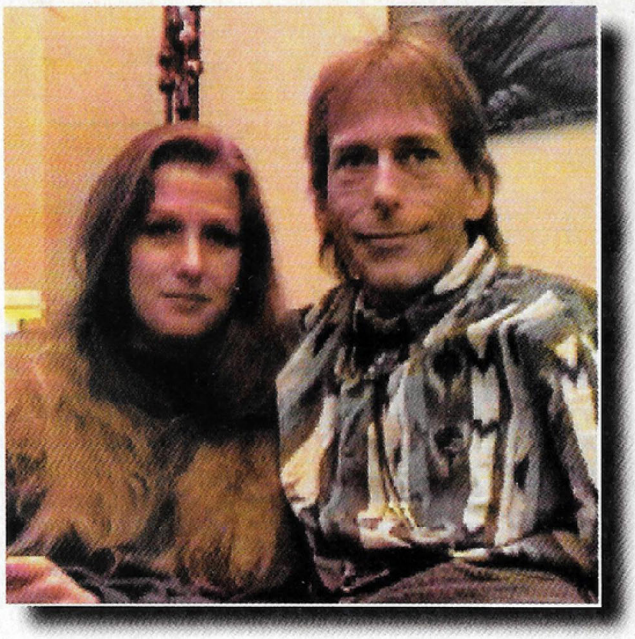
Disputando no World Circuit, pilotos do mundo inteiro vão para pista e formam suas equipes. Canadenses, ingleses, franceses, austríacos, italianos, portugueses, húngaros, brasileiros e americanos descobrem, através da rede, que podem se ligar a "malucos" de todo o mundo e, além de curtir a emoção na pista, fazer novos amigos.

São cerca de trinta pilotos constantes e outros trinta e poucos flutuantes. Sempre tem gente nova das mais diferentes profissões e idades e os novatos são bem-vindos. Entre os brasileiros há três constantes, Vinicius Bandeira (carioca que mora em Nova York), Eduardo Alves e eu (Sylvio Deutsch, de São Paulo), além de um eventual (Flávio Silva do Rio de Janeiro). Eduardo e Flávio são pilotos "de verdade" e dirigem kart e o

RECORDES MUNDIAIS

CONFIRA OS RECORDES ATUAIS DOS PILOTOS DO CAMPEONATO VIRTUAL, COM A VOLTA MAIS RÁPIDA EM CADA CIRCUITO:

Phoenix
1:14.545 Ralf Tzschoppe-GER
Interlagos
1:10.638 Ralf Tzschoppe-GER
México
1:11.274 Markus Schordan-AUT
Imola
1:15.588 Ralf Tzschoppe-GER
Barcelona
1:13.483 Ralf Tzschoppe-GER
Monaco
1:12.198 M.Wollenschein-GER
Montreal
1:14.453 Henry Hudson-USA
1:14.453 Markus Schordan-AUT
Magny Cours
1:09.511 Ralf Tzschoppe-GER
Silverstone
1:16.316 Michael Wollenschein-GER
Hockenheim
1:29.166 Michael Wollenschein-GER
Hungaroring
1:11.223 Ralf Tzschoppe-GER
Spain
1:40.900 Michael Wollenschein-GER
Monza
1:16.144 Ralf Tzschoppe-GER
Estoril
1:08.950 Michael Wollenschein-GER
Suzuka
1:29.241 Ralf Tzschoppe-GER
Adelaide
1:08.565 Michael Wollenschein-GER



Birgit Bucher e seu marido: família nas pistas

que mais aparecer. A melhor classificação obtida pelo Brasil - até agora - foi um quarto lugar do Vinícius, na pista da Alemanha.

A maioria dos competidores são americanos, que pagam tarifas locais para acesso a Compuserve. Certas cidades norte-americanas sem servidor pagam tanto quanto os brasileiros. Há dois franceses que participam sempre, Franck e sua esposa Mireille, atualmente a única mulher com atuação constante. A alemã Birgit Bucher, também esposa de um dos pilotos, aparece mais raramente, mas também é fera na pista.

AMIGOS NA PISTA

Apesar da competição, o clima entre os corredores é de amizade. Há três associações que organizam as corridas, a F1SA (para World Circuit), a NCAR (para Nascar Racing) e a CRA (para Indy Car). O pessoal que administra essas associações é muito respeitado e não ganha nada, fazendo seu trabalho por prazer.

Quando um dos administradores e criadores do grupo, Derm Quinn, teve que se afastar por problemas de saúde a preocupação foi geral. Ele faleceu no dia primeiro de maio de 1994, a mesma data do acidente de Ayrton Senna. Como Derm era inglês, na Compuserve, o Grande Prêmio da Inglaterra passou a ser em sua homenagem. O primeiro Derm Quinn Grand Prix ocorreu em julho de 95 e teve até patrocínio da MicroProse, que sorteou dez CDs do novo World Circuit 2 entre os participantes, que vão recebê-los em primeira mão, assim que o jogo for lançado.

Outra personalidades de destaque na F1SA é o "piloto" Trevor Kellaway, que desenvolveu uma série de programas de ajuda e controle do World Circuit (veja box). Em maio de 1995 alguns participantes convocaram Trev para um "julgamento", alegando adulterações ilegais no jogo, que favoreceriam sua equipe, e fizeram uma surpresa. Na verdade ele foi homenageado pela turma e além de um laptop rodando o demo do World Circuit 2, ele recebeu um presentinho: um curso de pilotagem em carros de verdade, com a primeira aula marcada para o exato momento da surpresa. Juntando o dinheiro de todo o pessoal, compraram ainda um joystick especial, com conjunto de direção, câmbio e pedais.

Os vencedores não recebem prêmios, mas ninguém se importa com isso. Afinal tornar-se um Campeão Mundial de Fórmula 1 é o sonho de todo piloto de simuladores de corrida. E a equipe de brasileiros está precisando de reforços.

Sylvio Deutsch

Formula 1 Simulation Association

PROGRAMAS ESPECIAIS

Trevor Kellaway é um inglês de trinta e poucos anos que tem duas grandes paixões: automobilismo e programação. Para juntar as duas, nada melhor do que World Circuit. Ele é fã do jogo desde o lançamento e o membro mais aclamado do grupo da F1SA, pois decifrou o programa e criou uma série de aplicativos para melhorar o game, tornando Campeonato Mundial via Compuserve mais competitivo.
Conheça os principais utilitários que ele criou. Todos estão disponíveis na Compuserve para os participantes do campeonato, e os direitos autorais são de Trev:

GPLAP - Faz um arquivo no HDD (um arquivo .log) que registra o tempo (e parciais) de todas as suas voltas. Outro programa produz um código de autenticação, que impede falsificações e ainda registra, por exemplo, passagens pela grama. Com o GPLAP ativo, no painel do seu carro aparecem três tempos parciais (a 25%, 50% e 75% da pista).

GPLAPW - Permite ver o log (arquivo de registro) e uma série de informações, como os tempos parciais, o setup para cada volta, tempos de treino, qualify e corrida de todos os carros.

GPPERF - Registra as voltas e grava todas as informações do seu carro a cada cinco metros de pista, produzindo dados completos de telemetria.

GPAnalyser - Com a ajuda de Trev, Steve Pritchard desenvolveu um aplicativo que mostra todos os dados da corrida, permitindo a comparação de várias voltas na mesma pista.

QTYRES -Elimina a limitação de quatro sets de pneus de qualify.

CCPIT - Determina a ordem de parada no box dos Computer' Cars (carros do computador) e que pneus eles devem usar.

GPFLAG - Faz os auxiliares mostrarem a bandeira amarela imediatamente após uma batida (no original podem levar até dez segundos), e faz os carros acidentados demorarem mais para serem removidos.

GPEDIT - Permite editar as cores dos carros e capacetes, assim como nomes de equipes, motores e pilotos, e também potência, aderência dos pneus e qualidade dos pilotos.

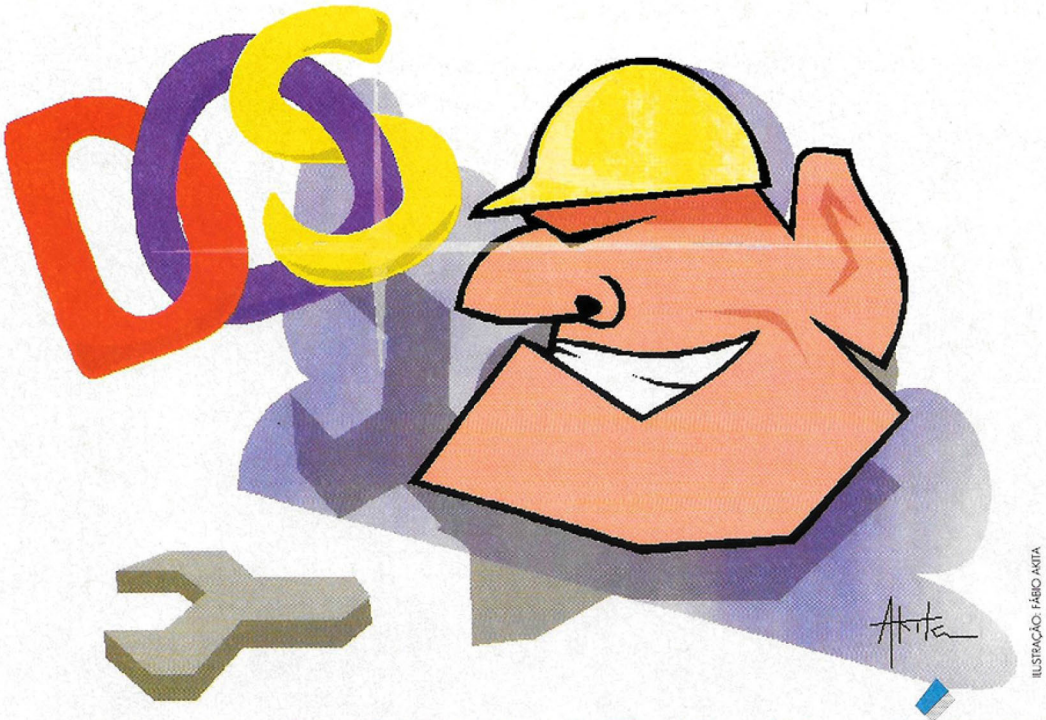


ILUSTRAÇÃO: FÁBIO AKITA

FERRAMENTAS ÚTEIS

Conheça os principais recursos do MS-DOS para melhorar seu micro

O DOS é um sistema operacional básico, que quase todos os usuários têm instalado no seu micro, mas que nem sempre é bem aproveitado. Ele dispõe de muitos recursos úteis e a cada upgrade outros novos são adicionados.

Mesmo com a chegada do esperado Windows 95 - o novo sistema operacional da Microsoft - o DOS deve continuar nos computadores. Confira aqui algumas dicas para usar da melhor forma possível todos os aplicativos que acompanham o DOS, aproveitando todas as suas vantagens para manter seu hard disk (winchester) organizado e rápido.

SCANDISK

Objetivo: Encontra e corrige problemas no HD
Freqüência: semanalmente
Comando: SCANDISK

Ao instalar e deletar programas no micro, alguns arquivos se perdem e ficam apenas ocupando espaço no winchester, causando problemas, como os Lost Clusters, bloqueios que atrapalham o disco rígido. Para detectar e corrigir eventuais problemas o ideal é utilizar o SCANDISCK, um aplicativo que acompanha o DOS a partir da versão 6.0 e que soluciona esses problemas, organizando o HD sem perder dados.

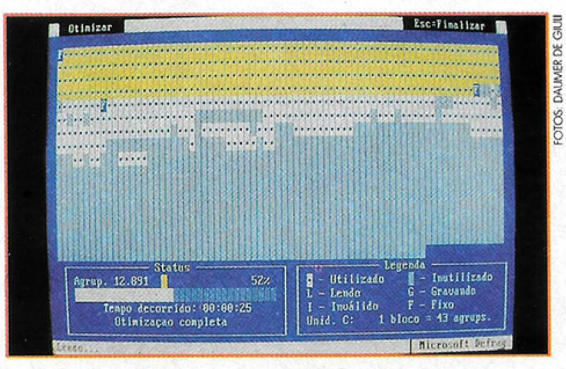
É muito fácil usar esse recurso. Basta digitar SCANDISK no prompt do DOS e esperar até que o programa faça a análise do seu hard disk. Se algum problema for encontrado, automaticamente o programa apresenta uma opção para corrigí-lo. Nesse caso, confirme e selecione a opção DELETE. O programa ainda irá perguntar se deseja fazer um UNDO, ou seja, um arquivo que permite que a operação seja desfeita se algo der errado. O SCANDISK é uma das ferramentas mais importantes do DOS e deve ser usado semanalmente.

DEFRAG

Objetivo: organizar o HD
Freqüência: semanalmente
Comando: DEFRAG

Cada vez que se deleta um arquivo é como se ficasse um buraco no winchester. Depois de deletar vários arquivos, o computador pode ficar mais lento e "se perder" enquanto procura, dados. O DEFRAG é uma ferramenta do DOS que tem opção para otimização completa do HD, organizando automaticamente as informações do disco, para aumentar a performance do seu computador e proteger melhor seus arquivos. Para

Basta digitar DEFRAG no prompt do DOS para organizar seu HD



FOTOS: DAUMIER DE GIUSTI

obter melhores resultados, execute o DEFRAG após o SCANDISK, semanalmente.

DIRCMD

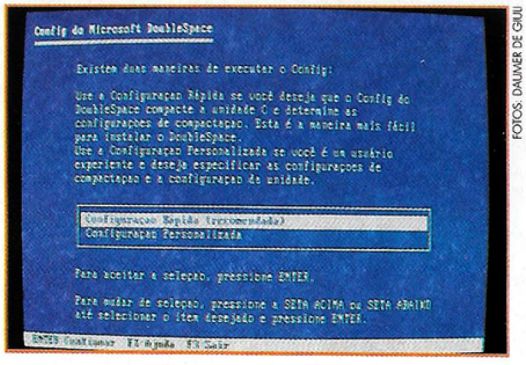
Objetivo:
Personaliza o comando DIR
Comandos:
SET DIRCMD =(Parâmetro)
Parâmetros: /O - Coloca em ordem alfabética; /P - Pausa quando em tela cheia; /W - Mostra diretórios em formato horizontal; /A - Mostra atributos; /S - Mostra subdiretório; /B - Mostra apenas nome dos arquivos; /L - Mostra o diretório em letras minúsculas

Um dos comandos do DOS que pode ajudar muito o usuário a encontrar um arquivo pelo comando DIR (que apresenta uma lista dos arquivos disponíveis) é o DIRCMD. Este comando tem uma série de parâmetros para indicar funções específicas e devem ser incluídos no arquivo AUTOEXEC.BAT. Se acrescentamos a linha SET DIRCMD=/O /W, por exemplo, ao digitar o comando DIR, automaticamente os arquivos já serão mostrados em linha horizontal e em ordem alfabética.

DOSKEY

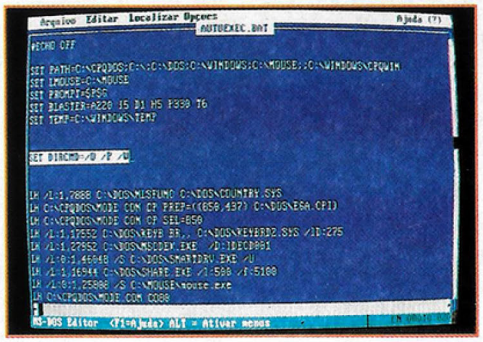
Objetivo: Memoriza os últimos comandos do DOS
Comando: DOSKEY

O comando DOSKEY é usado para que os últimos comandos digitados pelo usuário fiquem armazenados na memória e sejam acessados rapidamente. Assim, caso precise usar um comando que já foi digitado, basta pressionar a seta para cima. Este comando pode ser carregado simplesmente digitando DOSKEY no prompt do DOS ou acrescentado no AUTO EXEC.BAT onde se entra como comando EDIT.



FOTOS: DAUMER DE GIUL

Selecione corretamente os parâmetros para usar o DIRMCD



DBLSPACE: HDs com menos de 200 mega

MEMMAKER

Objetivo: Configura automaticamente a memória
Comando: MEMMAKER

Um dos maiores problemas dos usuários ao rodar programas e jogos em DOS é a falta de memória convencional ou superior. Para configurar a memória é preciso um conhecimento mais avançado em informática, o que pode dificultar o trabalho dos iniciantes. Para resolver isso, a Microsoft a partir da versão 6.0 do DOS acrescentou o programa MEMMAKER, que configura a memória automaticamente da melhor forma possível. Para rodar esse aplicativo, basta digitar MEMMAKER no prompt do DOS. Após sua intalação, o software irá perguntar se precisa ou não de memória EMS. Lembre-se apenas que, com a memória EMS ativada, a memória convencional restante será menor.

DBLSPACE

Objetivo: Duplicar o tamanho do winchester
Comando: DBLSPACE

Se o seu PC tem um winchester com menos de 200 Mega uma boa opção é duplicá-lo através do programa DBLSPACE do DOS. Esta operação pode ser feita de forma rápida e segura, permitindo que se fique com praticamente o dobro do tamanho do HD. O DBLSPACE é um compactador instantâneo de arquivos, que grava qualquer informação de forma comprimida e organizada. Para maior segurança, use-o apenas em winchesters com menos de 200 Mega e rodando o DOS em versão 6.2 ou superior. E antes de desativar a opção DBLSPACE, lembre-se de fazer cópias dos arquivos em disquete, para não perder informações.

SUBST

Objetivo: Cria drives virtuais
Comando: SUBST unidade1 unidade 2 (unidade 1 - drive virtual, unidade 2 - caminho para o diretório desejado)

O comando SUBST é usado para criar drives virtuais. A grande vantagem deste procedimento é poder criar drives correspondentes ao seu diretório de trabalho. Para que seu diretório de trabalho C:\WORKS seja um drive virtual chamado X:, basta digitar o comando SUBST X: C:\WORKS. Desta forma, cada vez que entrar no drive X automaticamente o DOS abrirá o diretório WORKS. ◆

Toni Ricardo Cavalheiro

Diretórios invisíveis

Uma boa dica contra "invasores" de micros alheios é criar um diretório invisível. Para isso basta digitar o comando MD, pressionar a barra de espaço, manter pressionado o ALT da esquerda e digitar 255 no teclado numérico. O DOS irá criar um diretório sem nome, que só pode ser acessado com o comando CD ALT+255.
Para removê-lo, delete todos os arquivos do diretório e use o comando RD ALT+255. Este comando também é a prova de Windows, garantindo desta forma maior segurança!

IMAGEM DIGITALIZADA STUDIO NORBERTO MARQUES

CUIDADO!

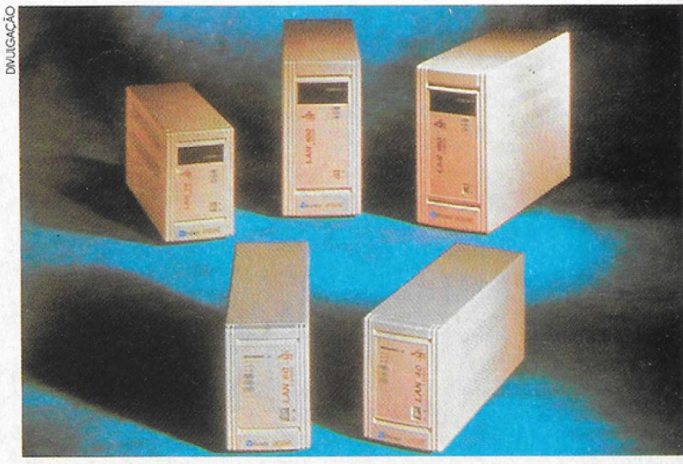
Verifique as condições da rede elétrica e faça corretamente a instalação de seu micro

O computador está cada vez mais fácil de usar, mas para fazer sua instalação é preciso tomar alguns cuidados. Antes de ligar um PC é importante verificar as condições da rede elétrica e tomar algumas precauções, pois uma instalação descuidada pode provocar danos no equipamento e seus acessórios e até mesmo em outros aparelhos de uso doméstico. A eletricidade estática, que se acumula no ambiente, deve também ser considerada e por isso um PC deve ser instalado com um fio terra (veja box).

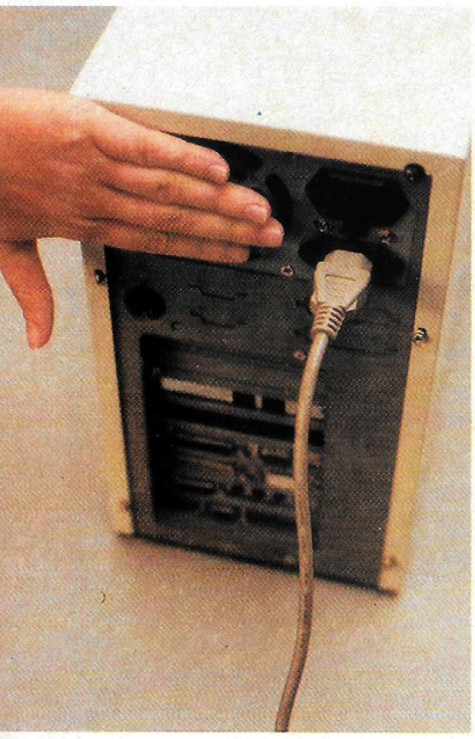
Além de cuidar do próprio computador fique atento à alguns sinais, como a queima freqüente de fusíveis (ou desarmamento de disjuntores) quando vários aparelhos são ligados, que identificam falhas na rede elétrica e podem causar desde um travamento até a "queima" de componentes internos do micro. Outra precaução simples é desligar todo o equipamento em caso de tempestades, para evitar perda dos dados com uma pane de energia.

As alterações no fornecimen-

DIVULGAÇÃO



No Breaks: baterias mantém o PC ligado nas emergências



Descarregue sua energia estática na fonte de alimentação

to de energia são difíceis de serem evitadas e o melhor é utilizar equipamentos de proteção, basicamente filtros de linha, estabilizadores de voltagem e No Breaks.

Qualquer que seja o acessório escolhido, informe-se sobre a capacidade de trabalho de cada um, pois há variações. Para quem tem um micro com teclado, monitor e impressora é recomendado equipamento entre 0,8 KVA e 1,0 KVA (kilovolt x ampere) para ligar tudo no mesmo equipamento.

FILTROS DE LINHA

Entre os equipamentos de proteção, os filtros de linha são os mais simples e baratos, porém sua ação é limitada. Eles protegem seu micro de variações rápidas (os chamados ruídos), que existem na rede elétrica. São chamados filtros de linha, por que "limpam" a corrente elétrica, filtrando estes ruídos que podem causar problemas na transmissão de dados e funcionamento de seu equipamento. A diferença entre os vários filtros de linha esta na capacidade (amperagem) e no número de saídas para diferentes periféricos.

ESTABILIZADORES

Responsável por proteger seu micro das variações lentas de voltagem que ocorrem na rede elétrica, os estabilizadores são um recurso importante. A tensão da tomada onde seu micro está ligado varia constantemente. No caso de tensões baixas - essas flutuações podem provocar travamentos e se a tensão aumentar demais o micro pode ser danificado.

Eliminando essas flutuações que ocorrem na rede, os estabilizadores fornecem ao micro a tensão correta, de 110V ou 220V. Os estabilizadores também diferenciam-se pela amperagem fornecida e número de saídas.

NO BREAK

Há um outro acessório, o No Break (literalmente "sem parada"), que mantém o seu micro ligado se a energia da rede pública for interrompida. Ele tem uma bateria (ou várias), além de um circuito elétrico que identifica a interrupção de energia e começa a alimentar automaticamente o micro com a corrente elétrica acumulada na bateria. Os No Break variam de acordo com potência e duração de suas baterias. Há alguns mais caros, com mais de duas horas de duração, utilizados em servidores de rede. Outros, direcionados ao usuário doméstico, têm preços bem acessíveis, garantindo energia por algum tempo (o mínimo é de 10 minutos), o suficiente para salvar e fechar todos os arquivos abertos.

Muitos modelos de estabilizadores, assim como de No break, já tem filtros de linha integrados, garantindo ainda mais segurança. Com preços bastante razoáveis, esses equipamentos podem significar maior vida útil para seu PC, além de economia na manutenção. ◆

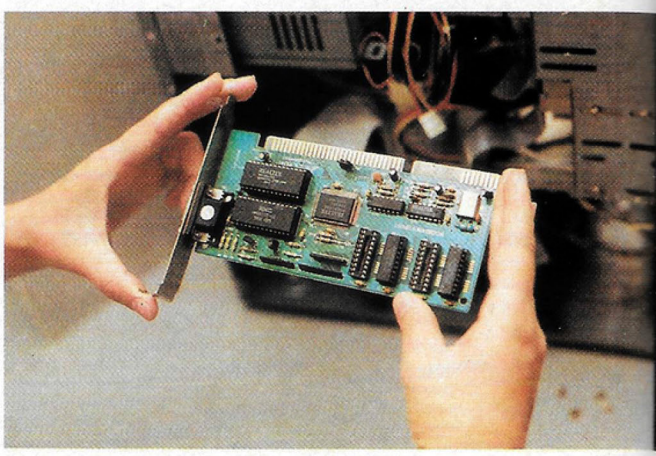
Paulo Roberto Lagrotta

Se liga no fio terra

Os pinos dos plugs do computador e dos filtros de linha, estabilizadores e No Breaks geralmente têm três pinos: os dois convencionais e um terceiro, o pino terra. Este pino tem a função de proteger o usuário e seu micro de eventuais cargas estáticas ou mesmo de problemas que venham ocorrer com a fonte interna de seu micro, evitando choques ou descargas elétricas nas placas.

Esse tipo de plug exige uma instalação diferente, em uma tomada que também tenha este terceiro fio, ligado à terra. Este fio é ligado à um cano, de preferência de cobre, que toca o chão, levando para o solo a eletricidade estática. Essa instalação deve ser feita por um eletricista, que terá condições de executar o serviço corretamente.

FOTOS: DAUMER DE GIUDI



Manuseie as placas com cuidado, sem tocar nos chips

Eletricidade estática

A eletricidade estática é provocada pela troca de elétrons entre dois corpos com diferenças de cargas elétricas, e ocorre por atrito ou por contato. Quando um corpo com uma carga elétrica entra em contato com outro de menor carga, ocorre a eletricidade estática, com descargas elétricas que podem danificar chips e placas. Essas descargas podem causar erros de leitura, problemas de acesso ao winchester e oscilações de imagens no monitor.

Para evitar danos causados pela eletricidade estática, siga essas recomendações quando fizer manutenção interna em seu micro:

- descarregue sua própria energia estática, tocando na fonte de alimentação de seu micro.
- manuseie as placas com cuidado, sem colocar a mão nos chips;
- evite colocar o computador em locais com carpete e jamais deixe o gabinete diretamente sobre o carpete. Se for inevitável colocá-lo no chão, utilize suportes específicos, plásticos, que evitam eletricidade estática.

Já nas bancas

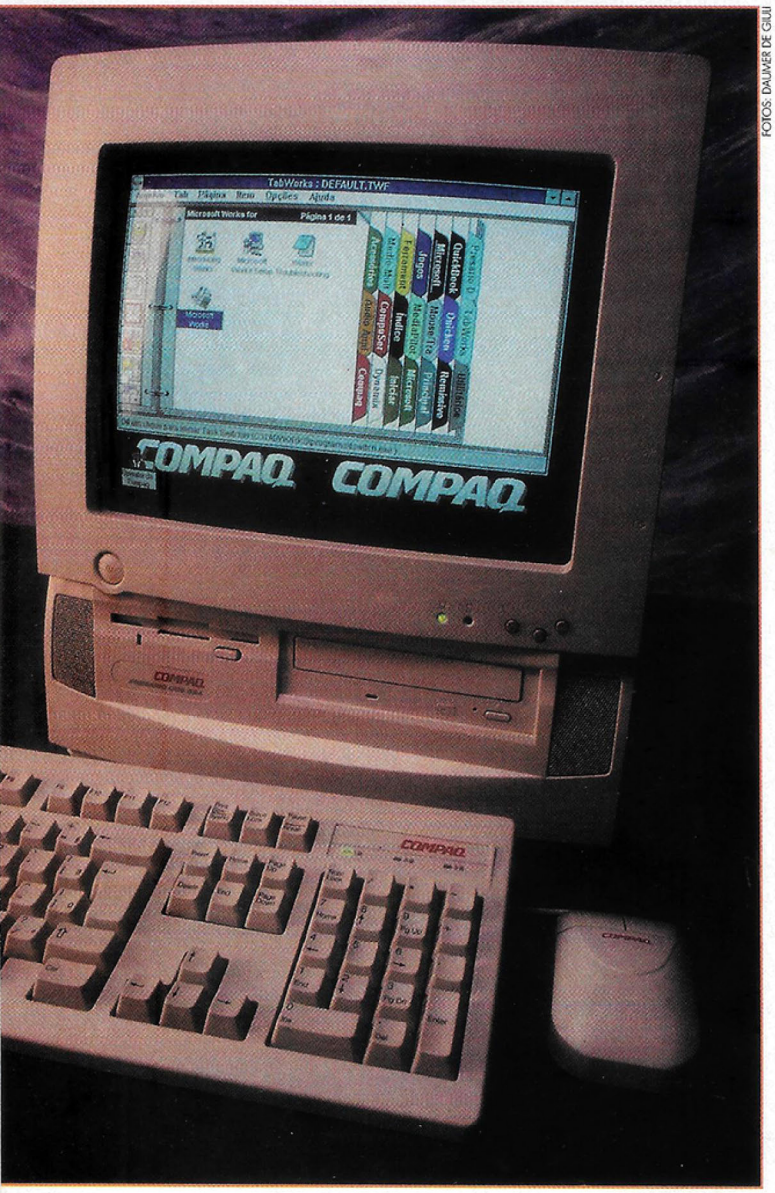
A MELHOR REVISTA DE MOTOS

VIAJE NAS PÁGINAS DA REVISTA DE MOTOCICLISMO MAIS LIDA DO BRASIL. HÁ 20 ANOS NA POLE POSITION, COM MAIS DE 12 MILHÕES DE EXEMPLARES VENDIDOS.

SISAL
EDITORA

COMPAQ PRESA

Um micro multimídia com drive de CD ROM de velocidade



FOTOS: DAUMER DE GIULI

Depois de finalmente encontrar aquele game fantástico, que todos estavam loucos para ver, é só instalar e começar a jogar. Mas depende do computador. Nem sempre é tão fácil rodar um software, principalmente os jogos em CD ROM, que estão se tornando cada vez mais exigentes no que se refere à memória, espaço em disco e velocidade de leitura do CD e de processamento.

Uma opção para eliminar esses problemas, é o micro Compaq Presário CDS 524, que tem a configuração básica requerida pela maior parte dos softwares e permite ao usuário rodar mesmo os games mais exigentes sem complicação. Com um processador 486 DX2 66, winchester de 420 mega, 8 Mega de memória RAM, drive de CD ROM de quádrupla velocidade e placa de som Sound Blaster 16 ele se torna uma máquina de jogar, e, se for o caso, de trabalhar também.

O micro da Compaq conta também com uma placa de fax/modem de 14.400K, uma velocidade razoável, que permite passar e receber fax e conectar-se aos BBSs, à Internet (veja matéria pág.) e à Compuserv (uma rede internacional comercial), desde que se esteja devidamente cadastrado e utilize-se os softwares específicos.

VISUAL DIFERENTE

Voltado principalmente para o usuário doméstico ou de pequenos escritórios, o Presário CDS 524 "recepciona" muito bem os iniciantes, que teriam dificuldade em alterar configurações da máquina para conseguir rodar aplicativos e jogos.

Além disso, os manuais são muito detalhados, separados em fascículos e com informações precisas e explicações bem didáticas. Há desde "Como posso começar a imprimir", até "Expandindo e Reconfigurando seu computador". Assim, torna-se fácil e rápido localizar as informações e esclarecer dúvidas. A linguagem é simples, ideal para usuários iniciantes que não conhecem os termos técnicos mais específicos. Por outro lado, quem tiver dúvidas mais complexas pode optar pelo Compaq Phone (0800-12 1718) um eficiente serviço de suporte por telefone.

Com um design diferente e até meio esquisito, o Presário CDS 524 tem monitor, CPU e caixas de som (com saída amplificada) integrados num só gabinete. Nessa solução compacta, grande vantagem é a economia de espaço em sua mesa de trabalho. Mas é importante lembrar que isso dificulta um eventual upgrade, pois não é possível trocar o monitor original, de 14 polegadas, por exemplo, por um maior.

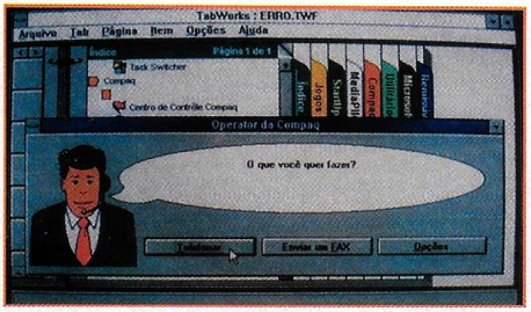
APLICATIVOS ÚTEIS

Além de um pacote com 6 CDs (veja box), o micro vem com oito programas já instalados. O MS DOS 6.0 é um deles, e nesse caso o Compaq vem de fábrica com uma configuração básica que roda praticamente todos os jogos. E se for

Monitor, caixas de som e CPU integrados

RIO CDS 524

quádrupla e configuração ideal para jogos



É fácil usar o fax / modem com o aplicativo Operator

necessário fazer alguma alteração para instalar um aplicativo, o usuário não terá dificuldades, pois basta consultar os manuais.

Outro programa básico instalado é o Microsoft Windows, na versão 3.1, que será substituído pelo Windows 95 nas máquinas comercializadas a partir de outubro de 95. No Windows há dois aplicativos instalados, o Tabworks e o Operator. O Tabworks é um tipo de "facilitador" de Windows, que substitui o Gerenciador de Programas e pode ser muito útil para usuários com pouca experiência, pois é mais fácil de usar. Quem preferir usar o Gerenciador de Programas original, só precisa clicar num ícone que fica na parte inferior da tela ou fazer uma alteração no arquivo SYSTEM.INI, trocando uma das linhas de comando. O Operator fica carregado na memória, sempre alerta e quando se está usando o micro e alguém envia um fax, por exemplo, um menu aparece sobre a tela, avisando e perguntando se o usuário deseja receber ou não o documento.

Outro pacote de programas que jávem instalado é o Microsoft Works for Windows, que inclui editor de textos, planilha de cálculos, banco de dados, software de comunicação, agenda e programa para desenvolver etiquetas. Na verdade, esses aplicativos são mais indicados para usar em casa. No escritório ou empresa é mais recomendado usar ferramentas mais complexas e poderosas, como as do Microsoft Office, por exemplo.

Para o Presario CDS 524 ficar melhor, só falta mesmo instalar seu game favorito. ◆

Software

Além dos programas instalados o Presário 524 vem com seis softwares em CD. Conheça-os:

Microsoft Works
Além de já vir instalado no computador, há também um CD com esse pacote. É um software integrado, bom para usuário iniciantes ou mesmo os que não querem usar cerca de 100 Megas de HD instalando programas como o Microsoft Word, Excel e outros. O Works é composto por banco de dados, planilha de cálculos, editor de textos e software de comunicação.

Encarta '95
Uma conceituada enciclopédia em CD ROM. O programa é em inglês e está na versão 95, com dados recentes e atualizados, muitas fotos e vídeos.

King's Quest VI
Um jogo clássico entre os adventures. O jogador controla um príncipe que deve salvar seu reino das forças do mal. Com gráficos e animações muito bem produzidos, o jogo é diversão garantida.

Aviation Adventure
Aviation Adventure é um pacote com dois jogos. Um deles é sobre um avião F4 e o outro sobre diversos aviões. Ambos são muito fracos, com poucos recursos e nenhum atrativo especial.

Quicken for Windows: Special Edition
O programa é um gerenciador de finanças, mais útil na empresa ou escritório.

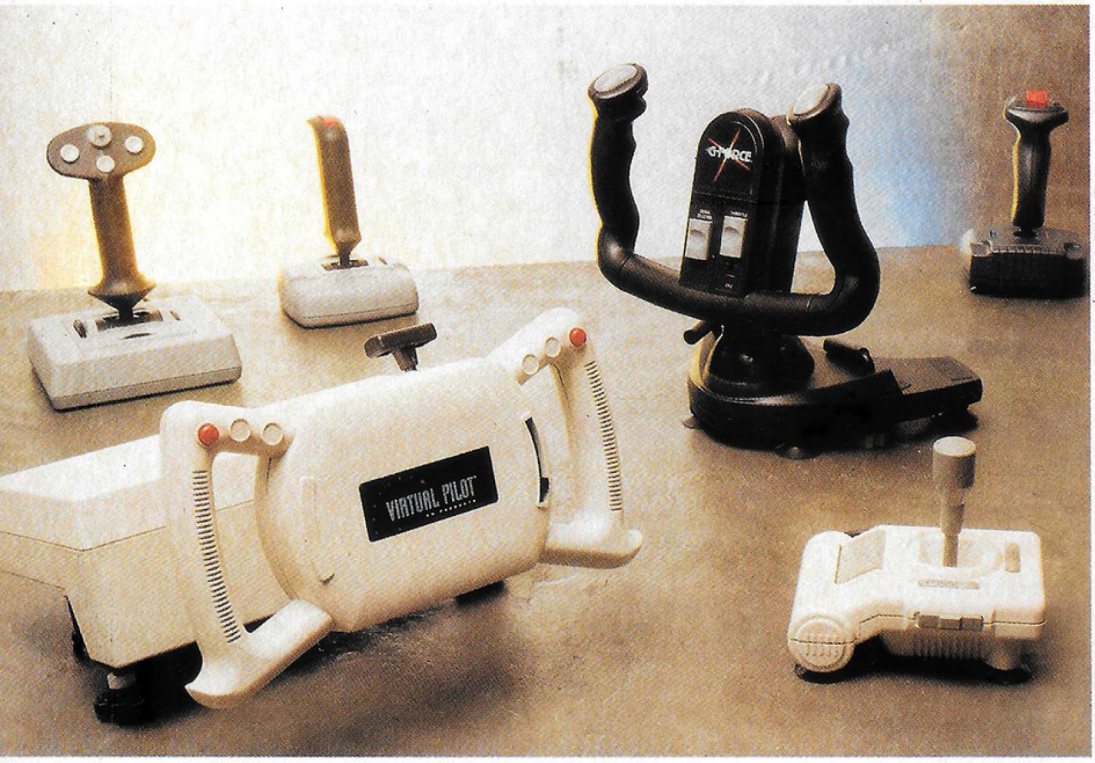
Crayola Art Studio
Este é um excelente software de desenho para crianças. São diversas opções incluindo livros para colorir, jogos e várias outras atividades. Os gráficos são bem feitos e o software roda em ambiente Windows.

Ficha Técnica

Compaq Presário CDS 524
Processador - 486 DX2/66
Hard disk: 420MB
Memória RAM: 8MB
Drives: 3 fi (1.44)
CD-ROM: velocidade quádrupla
Placa de Som: SoundBlaster 16
Fax/Modem: 14.400K
Monitor: SVGA 14" ,.28 Dot Picth
Software Instalado: MS-DOS 6, Microsoft Windows, TabWorks. Media Pilot, CD Sound System, Phone System, Fax Center, Address Book
Software em CD-ROM: Microsoft Works for Windows, Microsoft Encarta, Quicken SE for Windows, Crayola Art Studio, King's Quest VI, Aviation Adventure
Preço médio: R$ 2.700,00

JOYSTICKS

Conheça as melhores armas para derrotar os inimigos em seu jogo favorito



JOYSTICKS CEDIDOS POR MSD (02 11) 533-3200/BRASCAT (01 11) 238-1444 E SPB INFORMÁTICA (01 11) 940-8140

Há tipos específicos para cada estilo de game

Cuidado: tem tiro pra todo lado, os inimigos estão ganhando terreno e somem de sua mira rapidamente. Parece até que as armas dos adversários são mais rápidas. Em muitos games de ação, a agilidade mouse ou teclado não é suficiente para as ações do jogador. Em Street Fighter II ou Cyberia, por exemplo, é praticamente impossível chegar ao final sem a ajuda de um bom joystick.

Alguns tipos de joystick são mais indicados para simuladores de carro ou avião, outros para ação e existem ainda os mais versáteis, que podem ser usados em qualquer tipo de game. Além disso, há modelos com 2 e 4 botões, com recursos de throttle (acelerador, controlador de potência), turbo e mira. A resistência do material também varia, e para quem usa o joystick com freqüência vale a pena investir um pouco mais e comprar um modelo de melhor qualidade, mais durável. A escolha do joystick ideal depende basicamente do uso que se pretende para esse acesório, pois há diferentes modelos, por preços mais diferentes ainda.

SIMULADORES

Os joysticks com formato de volante tornam a sensação de dirigir carros e aviões ainda mais real. O G-Force é um joystick específico para simuladores, tanto para corrida de automóveis quanto para aviões. Com throttle e dois botões de disparo, é eficiente e tem respostas rápidas. Um destaque é a trava, que permite que o joystick não se mova para frente e para trás, dando maior rigidez e segurança em games de competição.

Outra opção é o Virtual Pilot, bastante funcional para jogos como Nascar Racing, Indycar Racing e Flight Simulator. O Virtual Pilot tem basicamente quatro movimento de direção, dois botões de fogo e um throttle. Os movimentos da direção têm suas vantagens, mas é preciso pressionar ou puxar o joystick para executar os

FOTOS: DAUMER DE GIUDI

Respostas rápidas no G-Force

movimentos verticais, limitando o uso apenas aos simuladores.

AÇÃO

Para games de ação, os joysticks com botões de turbo - que garantem tiros mais rápidos - são fundamentais. Um modelo básico e resistente é o Jetstick. Apesar do preço razoável, ele tem suas limitações, pois conta com apenas 2 botões, o que dificulta as ações do jogador. Mesmo assim, é um bom modelo, com uma das melhores relações custo benefício do mercado.

Jet Stick: modelo básico

Um joystick no padrão médio, para usuários de fim-de-semana, é o Quickshot Warrior 5, que é relativamente resistente, mas não duraria muito para quem joga várias horas, todos os dias. Quem gosta de jogar com o teclado e só pega o joystick quando o game exige, também pode considerar esse joystick uma boa alternativa. Outra opção é o Genius Joystick, bem parecido com o Quickshot Warrior 5. A semelhança também é válida para a performance, pois também é um joystick mais indicado para jogadores ocasionais.

Com um bom preço, o Quickshot Classic 5 é mais frágil e não oferece muitas vantagens, pois seu formato não é muito anatômico e cansa o jogador após algumas horas consecutivas. Além disso, os botões são duros e fazem um barulho estranho. Mas tem a função Turbo, que dispara tiros consecutivos ao se manter o botão de disparo pressionado. A grande vantagem deste joystick é mesmo o preço, pois ele custa cerca de um quinto dos modelos mais caros. Na mesma faixa de custo há o Ferroza, com dois botões e recursos de turbo, além de ajustes de precisão.

GAMEPADS

Os Gamepads são ideais para quem não gosta de manches e prefere os joysticks semelhantes aos de videogames. O Winner Joypad 707, semelhante ao joystick do videogame Super Nintendo, é resistente e permite movimentos mais rápidos do que os do tipo manche. Uma função bastante útil é uma "chavinha", que alterna o movimento para jogadores destros e canhotos. Mesmo com o formato semelhante ao dos videogames, este joystick ainda deixa a desejar em precisão. Além disso, o controle direcional às vezes falha e machuca o dedo com movimentos repetidos, como em Street Fighter.

FOTOS: DAUMER DE GIULI

Joypad 707: igual aos de videogame

USO MISTO

Uma boa alternativa são os joysticks de uso misto, indicados tanto para games de ação como para simuladores. O Flightstick Pro tem o clássico formato manche, para uso nos mais diversos tipos de jogos. Se o jogo for de ação, por exemplo, estão à disposição quatro botões de disparo. Num jogo de simulação, além dos quatro botões de disparo, ainda é possível contar com um throttle e uma mini-alavanca no topo do manches. Embora não seja o modelo mais atraente de joystick, este é um dos mais completos e resistentes.

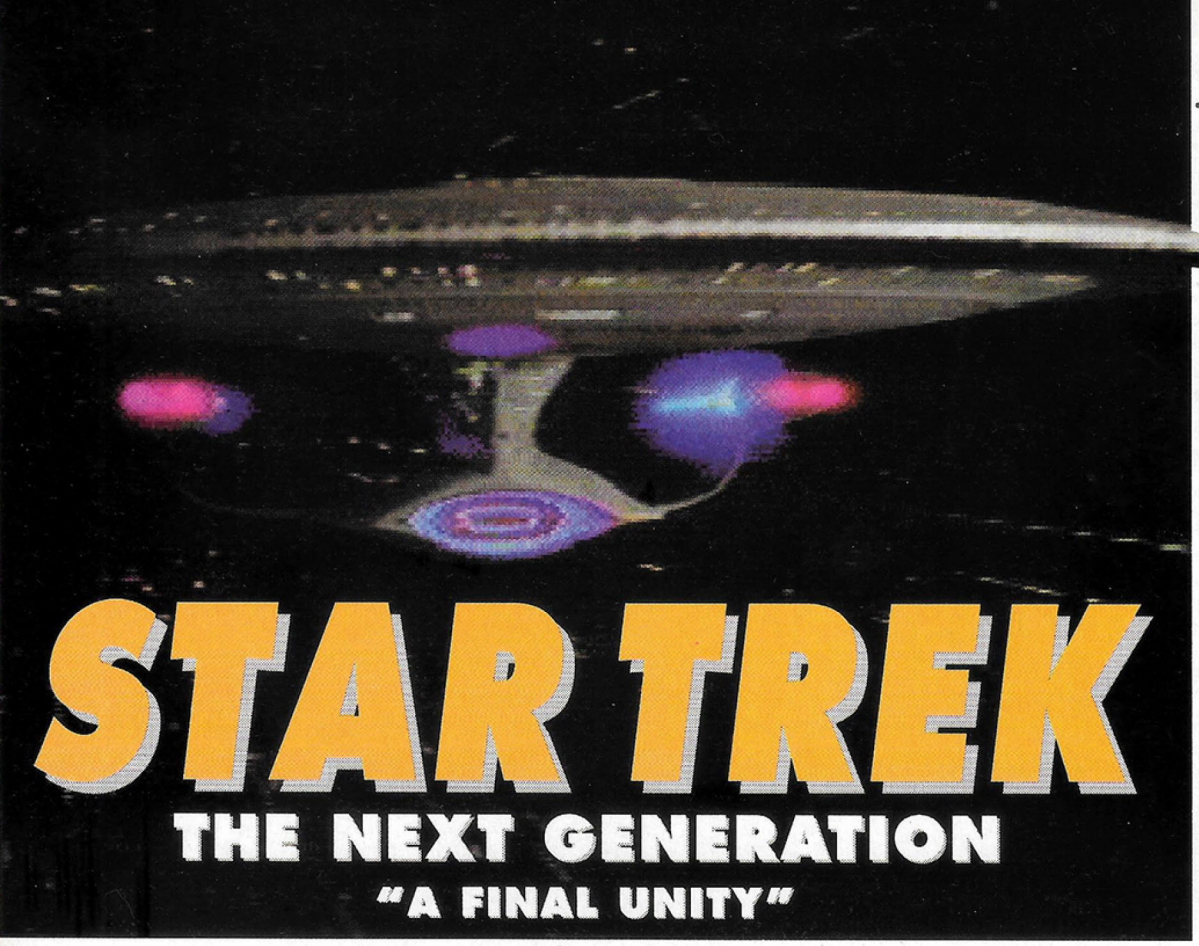
Com formato de manche, o Flightstick Pro é de uso misto

Com funções semelhantes às do Flightstick Pro, o Sniper II não tem trhottle, e seus botões são de difícil acesso. Este joystick tem também controle de mira em simuladores, mas é difícil de usar nesse tipo de jogo, justamente pela falta do trhottle, que controla a potência. Produzido para ser utilizado tanto em simuladores como em jogos de ação, faltam recursos para o Sniper II ser eficiente nos dois tipos de games.

Escolher o joystick mais adequado ao seu bolso e aos seus jogos favoritos pode ser a melhor maneira de detonar seus oponentes. ◆

ESCOLHA O MELHOR

MODELO	USO	BOTÕES	TURBO	THROTTLE	MIRA	PREÇO
FlightStick Pro	Misto	4	NÃO	SIM	SIM	R$140,00
G-Force	Simuladores	2	NÃO	SIM	NÃO	R$130,00
Genius Joystick	Ação	2	SIM	NÃO	NÃO	R$ 20,00
JetStick	Ação	2	NÃO	NÃO	NÃO	R$ 60,00
QuickShot Classic 5	Ação	2	SIM	NÃO	NÃO	R$ 17,00
QuickShot Warrior5	Ação	2	SIM	NÃO	NÃO	R$ 28,00
Sniper II	Misto	4	NÃO	NÃO	SIM	R$ 60,00
Virtual Pilot	Simuladores	2	NÃO	SIM	NÃO	R$150,00
Winner Joypad 707	Ação	4	SIM	NÃO	NÃO	R$ 36,00



STAR TREK
THE NEXT GENERATION
"A FINAL UNITY"

Assuma o comando da nave Enterprise e defenda a Frota Estelar

A Frota Estelar precisa de seus serviços. É sua chance de comandar a USS Enterprise, a supernave da série de filmes Star Trek (ou Jornada nas Estrelas). Quase todo mundo já sonhou estar a bordo da Enteprise, descobrir os segredos dessa nave e mesmo participar de uma missão. Em Star Trek The Next Generation "A Final Unity" ,pode-se fazer isso e muito mais. O jogo é como um episódio da série de cinema e TV, com direito a prólogo e uma completa seqüência de vídeo. No comando dos tripulantes, suas ações determinam o seqüência de acontecimentos e o futuro da galáxia.

Em uma das patrulhas de rotina pela zona neutra da Federação (uma organização semelhante a ONU, com alcance intergalático), a Enteprise intercepta uma nave da escolta dos inimigos garidianos. Em alerta amarelo (estado de atenção), a tripulação da Enterprise inicia uma interceptação padrão, para conferir as reais intenções dos garidianos. De repente, os motores da nave estranha param por completo e surge uma Ave de Guerra garidiana. A Ave de Guerra, uma poderosa nave de ataque, pode permanecer invisível por um certo período, mas se materializa quando está pronta para atirar. Ou seja, quando ela aparece é porque vai haver problemas.

FOTOS: DALAMER DE GIUJI

Capitã Pentara: inimigos garidianos

PERIGO

Nave em alerta vermelho. Agora o jogador entra em ação, no comando de todos os tripulantes, escolhendo a personagem mais adequada para solucionar cada situação. Clicando numa barra onde estão ícones com os tripulantes.

Depois desse "encontro", a nave deve percorrer o espaço para completar outras missões propostas pelo Comando da Frota

Atenção Entreprise!

Antes de partir, confira algumas dicas

◆ *Leia o manual do jogo, para conhecer bem a nave e seus comandos.*

◆ *A missão da Frota é pacífica. Não saia por aí explodindo quem aparecer em seu caminho.*

◆ *Peça sempre conselhos aos outros membros da tripulação.*

◆ *Selecione o nível de dificuldade de acordo com sua experiência. Nos níveis mais fáceis, os controles da nave normalmente são acionados pelo próprio computador e os personagens dão conselhos expontaneamente.*

◆ *Após uma batalha, lembre de verificar seu estoque de torpedos fotônicos. Se estiver muito baixo, dirija-se a uma base estelar para* reabastecimento.

FILE MANAGER

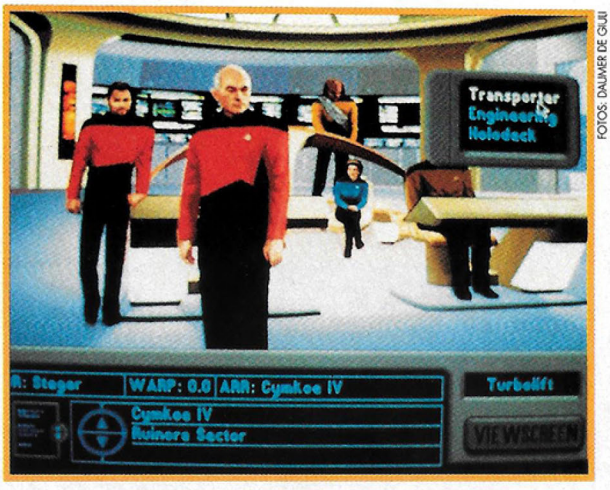
Fabricante: Spectrum HoloByte
Tipo: Adventure
Configuração mínima: 486 DX33, 08 mega RAM, DOS 5,0 e acima, CD-ROM de dupla velocidade,e compatíveis SoundBlaster,
Controle: Mouse
Apresentação: Um CD
Preço médio: R$ 80,00

VISUAL ESPACIAL

Além das incríveis seqüências de vídeo (são ótimas, desde que não se opte por tela cheia), Star Treck The Next Generation tem gráficos baseados em bitmap de alta qualidade, podendo chegar a 65000 cores, dependendo da configuração de seu PC. Todos os tripulantes são dublados pelos atores que os interpretam no cinema e até o computador da nave é dublado por uma atriz que participou do filme. Os efeitos sonoros são os mesmos utilizados no seriado. A interface com o jogador é simples e utiliza ícones que significam olhar, pegar, falar, por exemplo, sem apresentar nenhuma dificuldade. Mas é importante ficar muito atento, pois um deslize como uma sala não visitada ou um objeto não examinado pode comprometer toda a missão.

Siga as instruções, ouça os conselhos de sua tripulação e prepare-se para uma alucinante jornada intergalática. Dá até para "ouvir" a frase de abertura dos seriados Star Trek: "Espaço... A fronteira final. Estas são as viagens..." Impossível não embarcar nessa aventura ◆

Roger Techima



FOTOS: DAUMER DE GIUI

A tripulação na estação espacial (á esquerda) e o Capitão Picard (acima) na ponte, local de onde se acessa outras áreas

ou solucionar encrencas que aparecem.

O computador da nave é uma importante fonte de informações, pois permite acessar uma vasta enciclopédia, onde existem os mais variados assuntos do Universo de Star Trek. Aproveite para checar os dados da estrutura da Enterprise, suas armas, escudos e propulsão, além de descobrir informações sobre culturas, tecnologias e naves utilizadas por diversos povos.

A Tripulação

Conheça todos os tripulantes da Enterprise e saiba utilizar as habilidades específicas de cada um, pois de acordo com a situação do jogo é possível acionar uma das personagens. Agora você está no comando da USS Enterprise.

Capitão Jean-Luc Picard: o capitão da nave principal da Frota Estelar, a USS Enterprise. Ele é bem conhecido através da galáxia e altamente respeitado por sua competência e habilidades. Além disso, é um grande diplomata. Seus interesses pessoais incluem astrofísica e arqueologia.

Comandante William T. Riker: Riker é o oficial executivo e o segundo em comando. Tem tendência de tomar decisões baseadas em suas emoções mas não deixa de ser altamente capaz. Embora já lhe tenha sido oferecido o comando de sua própria nave inúmeras vezes, prefere a tripulação e o ambiente da Enterprise. Entre seus interesses se incluem culinária e jazz.

Tenente Comandante Data: Gerente de operações é quem controla a estação OPS da nave. Ele é um andróide altamente sofisticado Sua programação básica o impede de ferir seres vivos, mas pode usar sua força para proteger os companheiros.

Tenente Comandante Geordi La Forge: É o chefe de engenharia da nave. Brilhante em matemática e engenharia. Em geral não há um problema técnico que ele não seja capaz de resolver. Cego de nascença, enxerga através de um dispositivo chamado VISOR, que permite ter uma visão muito superior a de qualquer ser humano.

Tenente Worf: Chefe de Segurança e especialista em estratégias militares. Pertence a um povo que já foi inimigo dos humanos, os klingons, trabalhou muito para alcançar esta posição e conquistar a confiança de seus companheiros. Embora ligeiramente "esquentado", sua força e conhecimentos de combate são incomparáveis.

Conselheira Deanna Troi: É conselheira da nave. Utiliza suas capacidades especiais para complementar suas habilidades em psicologia. Seu treinamento na Frota permite que ela "leia" pensamentos e sentimentos de humanos e alienígenas.

Dra. Beverly Crusher: Dra. Crusher é a oficial médica da nave. Especialista em Biologia e altamente qualificada em procedimentos médicos, operações e diagnósticos.

Alferes Nils Carlstrom: Oficial de Segurança Júnior em sua primeira missão. Está sob ordens diretas de Worf. Embora competente, ainda é muito inexperiente e impaciente.

Alferes Tamara Butler: Oficial de Engenharia Júnior, serve sob o comando de La Forge. Aprende rápido, mas não tem muita experiência em missões intergaláticas.

Relentless

Embarque nesta fantástica viagem para um planeta misterioso e cheio de magia

Twinsun é um planeta muito distante da Terra, onde convivem pacificamente diferentes raças. Nesse lindo lugar vive Twinsen, um sujeito simpático e engraçado, com uma cara que parece um ovo. Quando o terrível Dr. FunFrock, um tirano perigoso, assume o poder, o caos se instala em todo o planeta. É aí que você toma o lugar de Twinsen e tem que livrar o mundo das garras do perigoso Dr. FunFrock .

Twinsen vivia tranqüilo com sua namorada (que tem um rabo-de-cavalo que parece um espanador), formando um dos casais mais feios e felizes da cidade. Com o domínio do maquiavélico tirano, a vida de todos vira um inferno. Guardas armados reprimem o povo e qualquer manifestação de desagrado às determinações de FunFrock significa prisão.

Twinsen é um sujeito meio desligado, que acaba preso por contar a todos seus estranhos sonhos: noite após noite, a lendária deusa Sendel aparece, prometendo-lhe a salvação do mundo. Dr. FunFrock percebe nesse sonho uma ameaça a seu poder e coloca nosso amigo cabeça-de-ovo atrás das grades. É o início da aventura: livrar-se da prisão e salvar o mundo das garras do tirano é a sua missão.

Relentless foi produzido graficamente em computadores "Silicon Graphics", os mesmos utilizados para criar os efeitos especiais para o cinema nos filmes Gasparzinho e Jurassic Park. Todos os cenários e personagens foram construídos em 3D, com muito realismo. As árvores e objetos têm um brilho especial e a movimentação dos seres que habitam Twinsun é muito legal, reproduzindo com fidelidade os movimentos humanos. Com gráficos em Super VGA, Relentless arrasa nos detalhes, principalmente em monitores de 15 polegadas, ou maiores!

A qualidade das músicas de abertura é impressionante, pois o som é diretamente tocado do CD e a trilha sonora pode ser reproduzida diretamente um CD player comum. Os efeitos e sons digitais, entretanto, são limitados.

MODOS DE JOGO

O modo de se jogar em Relentless é bem diferente de outros games conhecidos. Sua visão é parcial, de cima da

FILE MANAGER

Fabricante: Adeline Software/Eletronic Arts
Distribuidor no Brasil: Tec Toy, (011) 831-22 66
Configuração mínima: 486 SX, 4 MB de RAM (8 MB recomendado), placa de vídeo compátivel com VESA Super VGA, kit multimídia com drive de CD-ROM de dupla velocidade
Controles: Teclado
Utiliza: 11 MB de espaço no winchester
Ambiente: DOS
Preço médio: R$ 70,00

cidade, onde a personagem pode ser movimentada para vários ângulos, bastando usar os botões direcionais. Para não se perder acione o mapa Twinsun.

Acionando um menu "pop-up" (de rápido acesso) pode-se alterar o comportamento de Twinsen. No modo normal explora-se itens e locais, além de conversar e andar. Em "Athletic", Twinsen fica todo saltitante e pode pular e correr. Nas situações mais críticas, selecione o modo "Discreet" no menu, para Twinsen andar pelo jogo "de fininho", sem chamar a atenção nem incomodar ninguém. Outra opção é "Defense", útil para brigar. Aí o "baixa o espírito" de Mike Tyson no pacato Twinsen, e ele parte para cima de qualquer um, na porrada.

Os cenários do jogo são cheios de detalhes e é possível explorar todos os cantos, bastando chegar perto e ativar o botão espaço para ver ou mexer em algo. Os itens importantes ficam espalhados por locais estratégicos ou são entregues por outras personagens da história. Todos os objetos importantes ficam armazenados no inventário, para serem usados na hora certa. Há itens que permitem a Twinsen recuperar sua energia e outros valem como moedas que, juntas, podem comprar outros objetos.

O mais complicado é salvar a aventura, pois é tudo automático: ao entrar em um local novo, o jogo salva nesse ponto. Mas ao número de vidas é limitado e quando se perde uma vida, isso também fica gravado. O jeito é usar algumas manhas especiais, que nos descobrimos para você (veja box). Com essas dicas, o cabeça-de-ovo Twinsen vai acabar com o poder do tal Dr. FunFrock e quase todos serão felizes para sempre. ◆

Gráficos perfeitos, produzidos por computadores Silicon Graphics

O temperamento de Twinsen pode ser alterado

O casal mais feio e feliz do planeta enfrenta perigos terríveis

Truques

◆ Para escapar da prisão, faça o maior auê dentro da cela, até que o guarda venha te bater. Distribua porradas nos guardas e no cientista, pegue a chave que ele deixa cair e abra o portão de baixo. Acabe com o guarda do salão e recolha dois itens: uma roupa de guarda e um mapa. Pegue itens de energia no quarto de cima e siga até a escada. Lá em cima acabe com mais um guarda e um cientista e pegue a chave da prisão. Agora se mande!

◆ Fique sempre esperto para apanhar os itens que estão escondidos em locais estratégicos. Examine tudo com atenção: latas, armários, gavetas e objetos estranhos podem ser uma boa fonte de energia.

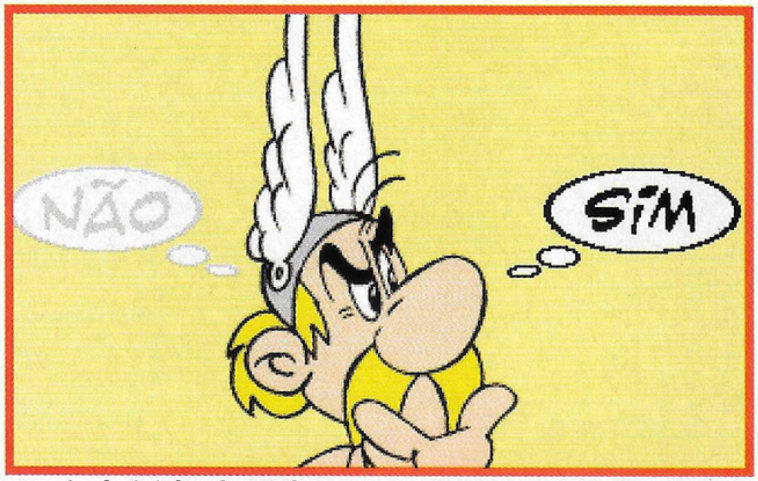
◆ Ao chegar em casa, não deixe de procurar pela sua roupa e depois fuja dos guardas pela chaminé. É bom dar mais uma olhada no porão.

◆ Para conseguir gravar o jogo quando quiser, há um truque: salve a aventura quando Twinsen estiver em bom estado e faça uma cópia do "save", usando a opção disponível no menu. Caso você morra ou perca muita energia, dê um "load" no "save" copiado e continue a aventura intacto. Mas não se esqueça de deletar o jogo que você morreu e gravar outro do que está jogando agora. Assim, em caso de emergência, não é preciso começar tudo de novo.

A famosa turma dos quadrinhos invade o micro para superar os "neuróticos" romanos com muito humor

Por Tutatis, os romanos que se cuidem! A aldeia dos irredutíveis gauleses, onde vivem Asterix e sua turma, está de mudança para os computadores e chegou para arrasar. O Desafio de César é um jogo em CD ROM que traz para o PC as aventura de Asterix, o baixinho mais inteligente e forte das histórias em quadrinhos.

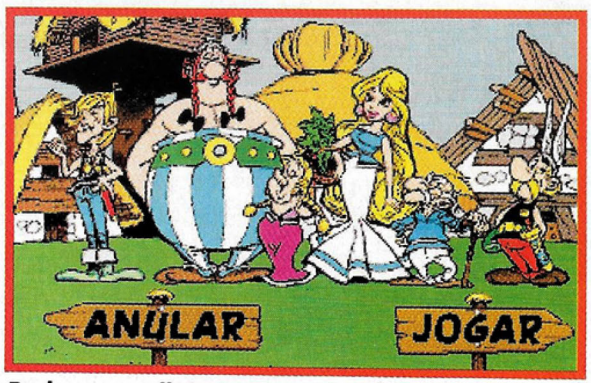
O jogo mantém as referências históricas, e principalmente o incrível senso de humor, dos quadrinhos. A região da Gália, 50 antes de Cristo, está tomada pelos neuróticos romanos, mas uma pequena aldeia ainda resiste à ocupação. Lá vivem Asterix, Obelix (com seu inseparável cãozinho, Idéiafix), o chefe Abracurix, Falbala, o druida Panoramix, entre outras figuras muito engraçadas.



Asterix: baixinho divertido que sempre se mete em encrencas

Cada vez que os atacam, os soldados de César apanham tanto que são obrigados a voltar correndo para casa. O Império Romano já está desmoralizado. O segredo da força dos gauleses é uma poção mágica, preparada com ingredientes secretos pelo druida Panoramix. Com um pouquinho dessa poção, os gauleses ganham um poder incomparável. O ingênuo Obelix, entretanto, não pode nem chegar perto do líquido mágico, pois caiu num caldeirão de poção quando era criança e ficou forte para sempre. Louco por um bom prato de javalis, sua maior diversão é acertar os romanos que ainda se aventuram por sua aldeia.

No jogo, César, Imperador de Roma, cansado das derrotas nas lutas contra os gauleses, lança um desafio aos habitantes da aldeia: eles terão que percorrer todos os cantos do Império, recolhendo objetos escondidos, e

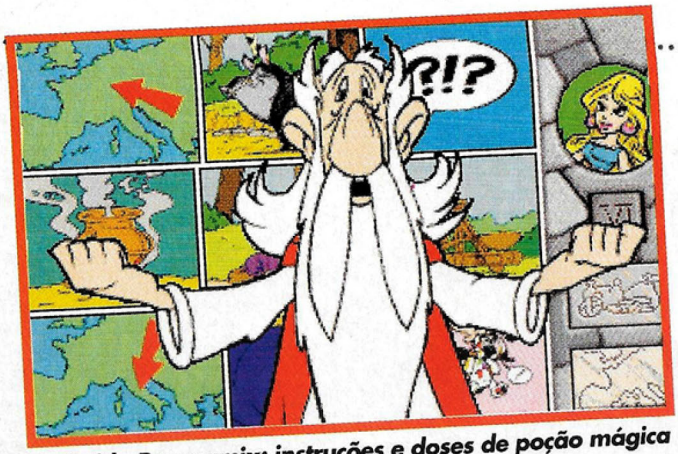


Pode-se escolher 4 personagens para jogar.

FILE MANAGER

Fabricante: Infogrames
Tipo: Adventure
Configuração mínima: 386 DX 33, 2 mega de RAM, com placa VGA Kit multimídia com CD ROM de dupla velocidade
Som: Sound Blaster 16 e compátiveis
Controles: Mouse ou Teclado
Preço médio: R$ 60,00
Apresentação: um CD ROM
Ambiente: DOS

Jogo cedido por MSD (021) 533-3200



O druida Panoramix: instruções e doses de poção mágica

retornar à aldeia. O chefe Abracurix aceita o desafio, afinal eles não têm medo de nada (quer dizer, têm só um "medinho": que o céu caia sobre suas cabeças), e convoca para a missão Asterix, Obelix, Naftalina, Falbala, Veteranix, Goudurix, as personagens que você pode escolher para jogar.

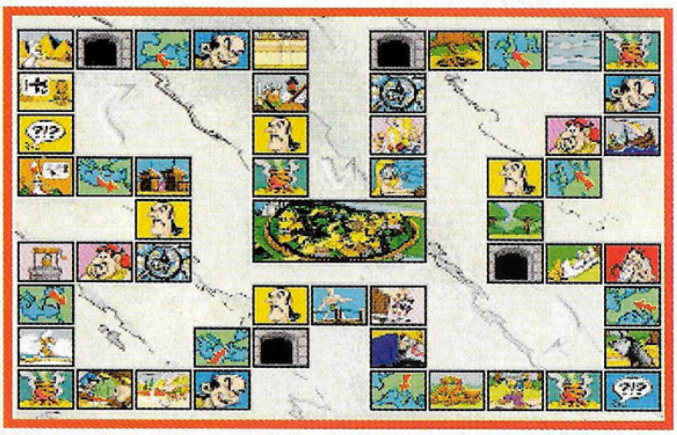
ASTERIX NO TABULEIRO

Asterix, O Desafio de César, é um jogo de tabuleiro, com versão em português, e até quatro pessoas podem jogar simultaneamente. Depois de escolher uma personagem, selecionar o nível de dificuldade nos itens "Ação" e "Reflexão", determinar o número de objetos que se deve pegar no game e o tempo, os jogadores partem em busca dos objetos escondidos. Um contador, no lado direito da tela, funciona como um dado, com algarismos romanos indicando quantas casas se pode andar.

Pronto, lá vai você passeando pelo tabuleiro de Asterix. Em cada quadrinho uma brincadeira: pode ser um teste de inteligência, de ação, ou uma surpresa para retornar ou avançar no tabuleiro. Há brincadeiras com o cãozinho Idéiafix que deve percorrer uma caverna cheia de obstáculos, com o bardo Chatorix (o poeta mais chato da Antiguidade), que toca sua lira e propõe ao jogador que repita a melodia, e até um passeio de tapete mágico.

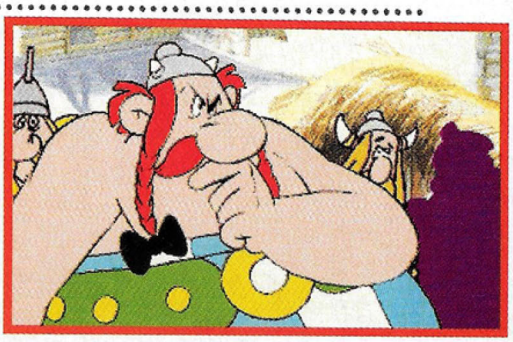
O jogador pode cair no caldeirão de Panoramix e ganhar poção mágica, avançando mais casas no tabuleiro. Além disso, os jogadores devem responder perguntas sobre a época de Asterix, para recolher os objetos, que podem ser uma bola de baseball, uma caveira, uma esfinge, e retornar à aldeia.

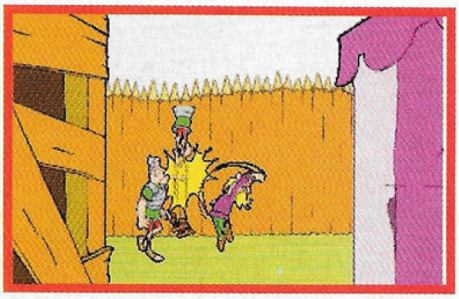
Se os objetos não forem encontrados no tempo determinado, César é o vitorioso. Mas você é um gaulês. Com certeza vai derrotar esses malucos e receber os louros da vitória. Na Gália, a vida não é nada fácil para as guarnições de legionários romanos. ◆

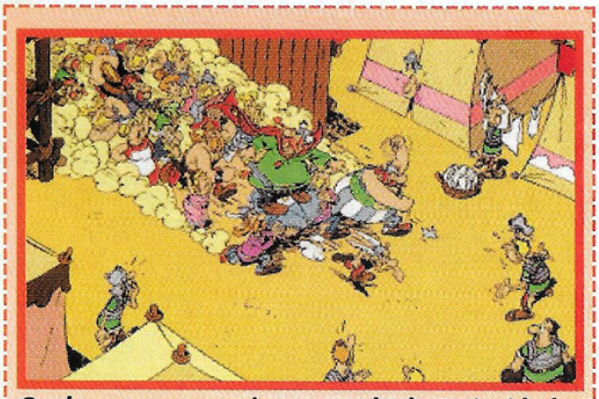


Estrutura de jogo de tabuleiro com recursos multimídia

É preciso provar seu desempenho nos itens "Reflexão" e "Ação", e fazer o gentil Obelix pensar muito







Gauleses: o povo mais engraçado da Antiguidade

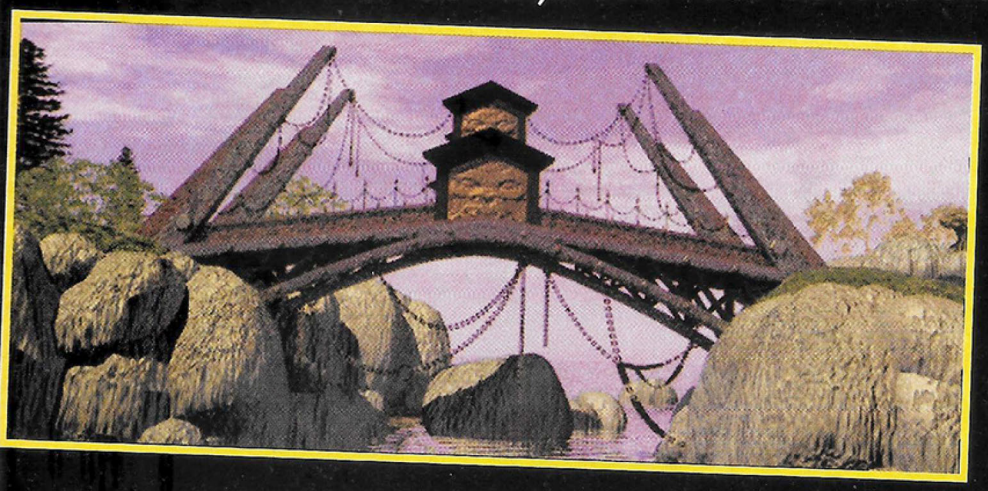
Asterix e sua turma

Sucesso em quadrinhos no mundo inteiro, Asterix foi criado pela dupla Uderzo e Goscinny na França, há 36 anos e traduzido em cerca 40 idiomas. Com muito humor, as histórias mostram um pouco das aldeias que originaram a França atual, na época do domínio do Império Romano.

As aventuras ocorrem quando a Gália é invadida por Roma e apenas uma pequena aldeia resiste ao domínio de César,o grande imperador. Com a poção mágica preparada pelo sábio druida Panoramix, os habitantes da aldeia adquirem uma força sobrenatural. É exatamante nessa aldeia que vive essa alucinada turma de heróis. Asterix o baixinho, bigodudo e esquentado, que lidera as aventuras; o inseparável companheiro Obelix, inocente e grandalhão, que adora javalis e uma boa briga e Idéiafix, o minúsculo cãozinho defensor da natureza. Tem ainda o chefe da aldeia Abracurix, sua esposa Naftalina, Veteranix é o morador mais antigo da aldeia, casado com Falbala uma gaulesa gatinha, sem esquecer do adolescente da turma Goldurix. Entre piratas, bretões, egípcios, hispânicos, romanos e outros, os gauleses das Aventuras de Asterix são o povo mais engraçado da Antiguidade.

PHANTASMAGORIA

Conheça este novo adventure de arrepiar



Com gráficos perfeitos e uma história fascinante, esta super produção ocupa 7 CDS

Suspense, fantasia terror... Você ainda não viu nada tão macabro como Phantasmagoria. Já anunciado nos EUA, o jogo deve estar chegando ao Brasil e vai superar as expectativas do público. A superprodução, com 7 CDS, reúne atores de verdade, ótimas imagens, sons incríveis e um enredo de arrrepiar.

A história mistura ficção moderna e referências à clássicos da literatura do século XIX. Tudo começa com um problema banal nos tempos atuais. Adrienne e Donald Gordon - um típico casal americano- viviam em um condomínio, na cidade de Boston, e tinham de tudo, exceto sossego. Foi justamente buscando um pouco de paz, que Donald resolveu vender tudo e mudar-se para uma mansão numa pequena ilha, próxima a costa da Inglaterra. Eles não podiam imaginar que sua vida fosse mudar tanto.

SUSTOS NA MANSÃO

O simpático casal não tinha informações sobre o antigo proprietário. Se eles soubessem... A mansão pertenceu a um famoso ilusionista, que morreu na casa de forma misteriosa.

Adrienne e Donald envolvem-se cada vez mais com o sobrenatural, tornando-se uma espécie de "brinquedo" para o mágico que viveu por ali. E o sujeito não é exatamente muito bonzinho.

O roteiro de Phantasmagoria foi criado por Roberta Willians, uma das mais importantes produtoras da Sierra, que se inspirou em feras como o diretor Alfred Hitcock e os escritores Stephen King e Edgar Allan Poe. A trilha sonora tem efeitos "absurdos", pois o som de Phantasmagoria é totalmente orquestrado, com um coral de 135 vozes! O resultado é um game eletrizante, que envolve o jogador como num filme.

Quem procura um jogo com algo além de gráficos bonitos, com certeza vai curtir Phantasmagoria. Resta saber quem vai conseguir dormir depois de percorrer essa estranha mansão. ◆

Atores de verdade: ação eletrizante

CUIDADO COM AS CRIANÇAS

Uma opção interressante em Phantasmagoria é um "detetor de crianças". Através de algumas perguntas ou mesmo ações que o jogador executa no decorrer do jogo, o game identifica a idade do usuário e elimina automaticamente cenas explícitas de violência, ou terror, em excesso. Nos EUA há uma lei que obriga os fabricantes de softwares a acrescentar no programa uma etiqueta com a idade recomendada para o usuário. Mas é claro que a etiqueta "recomendado para maiores de 18 anos" estava entre as mais procurada pelo pessoal bem mais jovem. Esse novo método utilizado em Phantasmagoria será mais eficiente, evitando sustos maiores e cenas chocantes.

FILE MANAGER

Fabricante: Sierra On-Line
Configuração mínima: 486 DX2-66, 8 Mega de memória Ram e kit-multimídia com CD-ROM de dupla velocidade, monitor SVGA
Controles: Teclado e mouse ou somente teclado
Apresentação: 7 CDs
Ambiente: DOS

HI-OCTANE

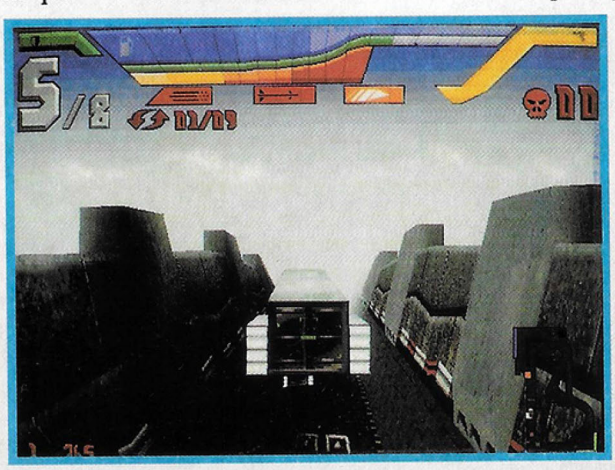
Detone seus inimigos e torne-se um campeão nesta alucinante corrida futurista

FOTOS: DAUMER DE GIUL!

Não se preocupe com acertos de seu pequeno veículo: acelere tudo

Não basta ser o primeiro, é preciso destruir os concorrentes. Em Hi-Octane, voando em um alucinante carro futurista, você tem que acabar com seus concorrentes, em circuitos malucos e cheios de armadilhas. O principal objetivo é sair vivo da competição e, se possível, ser o campeão.

O grande destaque são as cenas de ação e o visual. Os gráficos são de qualidade e tudo acontece muito rápido: durante a corrida, os carros (ou naves) até voam por alguns segundos. Nessa corrida não há grandes preocupação com estratégia ou acertos do carro: o grande lance é detonar os competidores e melhorar seu veículo.



Quando a mira estiver verde, use balas comuns

Antes do início da prova, o jogador pode escolher entre seis carros. As diferenças ficam por conta da potência, velocidade, peso, poder de fogo, resistência, entre outros itens que influem na sua performance. Os modelos mais "pesadões" são os mais resistentes a tiros e batidas, mas também são os mais lentos.

O nível de dificuldade é determinado pelo "piloto" e varia de muito fácil a muito difícil, regulado numa barra no alto da tela. Há também dois modos de corrida o Championship Race ou o ▶

FILE MANAGER

Fabricante: Bullfrog
Distribuidor no Brasil: Importadoras
Configuração mínima: 486 DX2 66, 8 Megabytes de memória RAM, kit multimídia com CD-ROM de velocidade simples (dupla velocidade recomendada) e placa de vídeo aceleradora.
Controles: Teclados ou joystick
Utiliza: menos de 1 megabytes de espaço no HD
Ambiente: DOS
Preço médio: R$ 80,00

FOTOS: DAUVER DE GIULI

Recolha itens no caminho para se reabastecer de energia

Single Race. No primeiro há um campeonato, com uma seqüência de diferentes circuitos e em Single são competições isoladas.

Logo no início de Hi- Octane é preciso estar atento, pois os competidores são tão sanguinários quanto o jogador. Como não há treino nem voltas de classificação, é bom já sair arrasando logo de primeira. E nem pense em marchas e regulagens: é só acelerar (muito) e frear.

TRAPAÇAS

Enquanto todo mundo sai desesperado para completar todas as voltas da corrida, trapaceie e deixe os outros para trás. Com o "turbo" suas chances aumentam muito. Para acioná-lo, basta segurar a tecla de espaço - que carrega uma barra de energia - e seu carro voa! Mas tenha cuidado, pois o "gás" pode acabar no meio da corrida e será preciso recorrer a uma nave ajudante, o que significa perder tempo. Em todo caso, se a pista tiver faixas "recarregadoras", basta voar por cima delas para recuperar sua energia.

O mais importante em Hi-Octane é apanhar os "power-ups" (itens especiais) que ficam jogados pelas pistas ou são liberados quando se explode um concorrente. Estes itens têm propriedades variadas, mas a maioria serve para se recuperar energia, melhorar sua proteção ou fornecer diferentes tipos de armas e mais combustível.

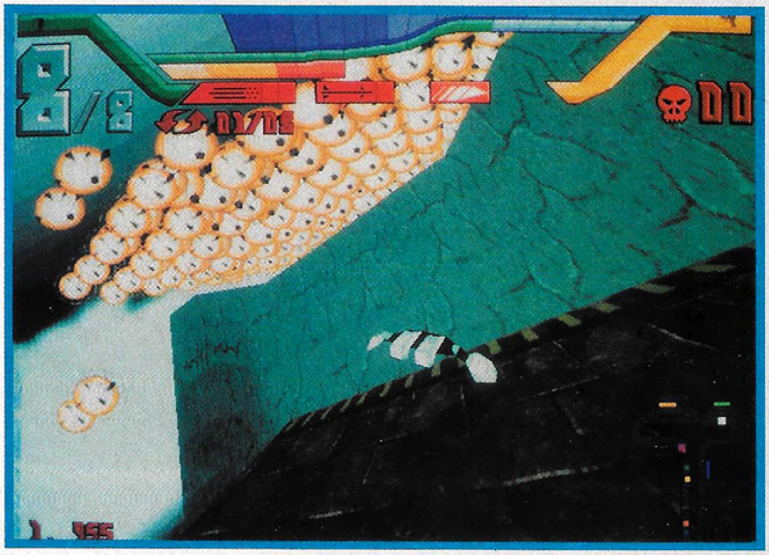
Os comandos em Hi-Octane são simples e é só ligar o carro e sair estraçalhando. Alguns modelos de veículos são mais estáveis do que outros, mas o importante é identificar as características específicas de cada um.

Ao mesmo tempo que se acelera é preciso prestar atenção aos "alvos" e sair atirando. Pode-se usar mísseis ou tiros comuns, mas o mais importante é ficar esperto com a mira, que muda de cor quando seu alvo está "no papo". Quando estiver verde, atire com balas comuns e se o alvo ficar vermelho, mande mísseis, para detonar.

As pistas de Hi-Octane são super detalhadas e as explosões no meio da corrida, de arrasar. No caminho há rampas, tapetes que aceleram sua nave e até algumas paredes em posições estratégicas, que escondem passagens secretas. Quando se está correndo e, de repente, encontra-se várias setas desenhadas no chão indicando um caminho para a parede, não tenha dúvidas: vá de cara para a parede para cortar caminho e ainda conseguir itens escondidos!

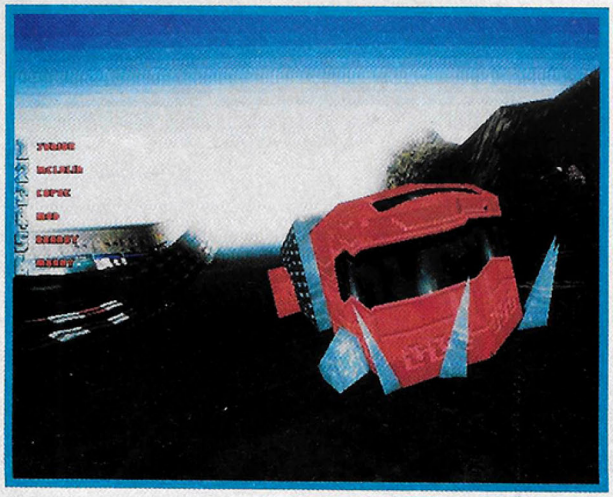
No final, o campeão tem direito a uma volta triunfal pela pista, com visão exclusiva produzida por uma "câmera" virtual, com os ângulos mais radicais em destaque ◆

Luiz Mazzaferno Júnior



Corte caminho detonando paredes com passagens secretas

Quando o seu "gás" acaba é preciso recorrer às naves de apoio (abaixo)



Jogo exigente

Nem pense em rodar Hi-Octane em algo menos que um 486 DX2 66 MHz, recheado com 8 MB de memória RAM, porque o jogo é pesadíssimo. O recomendado mesmo é um Pentium 90 MHz com fartos 16 MB de RAM. Mesmo com um Pentium e uma eficiente placa de vídeo, é melhor optar por resolução VGA, pois em Super VGA o game fica um pouco lento. É recomendável utilizar um drive de CD de dupla velocidade.

STREET FIGHTER II TURBO

Prove sua força, enfrentando os feras do mundo inteiro e detone os inimigos

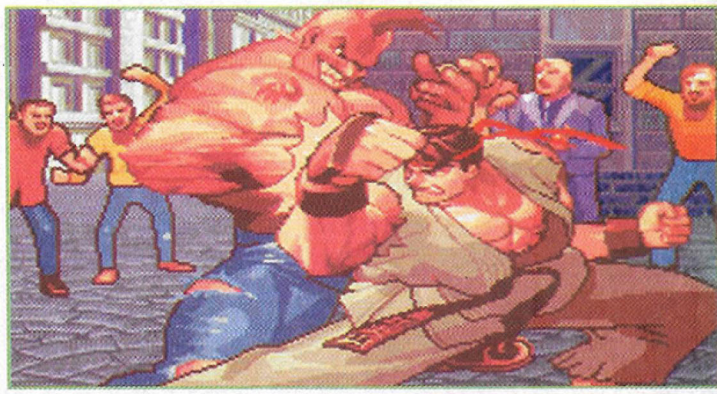
Porradas, porradas e mais porradas. Essa é a melhor definição de Super Street Fighter II Turbo, o conhecido jogo de arcades que ganhou uma nova versão para PC. São 16 personagens, vozes digitalizadas e gráficos de alta qualidade, no nível dos arcades. Era tudo que faltava para tornar o jogo ainda melhor! Até o programa utilizado foi o mesmo dos arcades, com pequenas alterações.

Street Fighter é o nome do maior torneio de artes marciais do mundo, onde se misturam todos os tipos de luta e reúnem-se os melhores lutadores para provar quem é o melhor. Na série de jogos, que já tem versões para videogame, arcade e PC, o jogador escolhe seu personagem e luta contra todos os outros. Vencendo todas as fases é hora de encontrar o poderoso Akuma, o lutador secreto, que é seu desafio final (veja no box como lutar com ele ou contra ele).

Na versão II Turbo, todos os lutadores ganharam novos golpes e movimentos especiais, e após carregarem suas barras de força podem dar poderosos golpes secretos. Há inclusive um lutador brasileiro, Blanka, que foi criado por lobos na selva amazônica. Além disso, é possível jogar com joystick de 6 botões para PC (ou teclado) além de escolher entre três opções de velocidade .

Mas em Street Fighter não há muito o que conversar. Confira todos os golpes de cada lutador e arrebente os inimigos. ◆

Tony Ricardo Cavalheiro



O torneio desta vez tem 16 personagens e muito mais ação

Akuma

O misterioso Akuma é o mais poderoso lutador da turma. Para lutar com ele como seu personagem ou mesmo enfrentá-lo, é preciso usar alguns truques:

Enfrente Akuma

Para lutar contra Akuma, é só seguir a seguinte seqüência:

❖ selecione qualquer lutador no modo Arcade,

❖ depois que o computador escolher seu personagem, entre com o jogador 2 e selecione o mesmo lutador que o computador escolheu

❖ derrote o jogador 2 com "perfect" (sem tomar nenhum golpe)

❖ repita este procedimento até chegar em M. Bison.

Quando seu score estiver em torno de 1.300.000, Akuma aparecerá e derrotará M. Bison. Após o término da luta chegará sua vez. Quem derrotar Akuma, se tornará o verdadeiro rei dos Street Fighters.

Lute com Akuma

❖ escolha a opção Arcade

❖ na tela de selecionar o lutador, coloque o cursor por 2 segundos nos seguintes personagens: Ryu, T. Hawk, Guile, Cammy e Ryu novamente nesta ordem e pressione os três botões de soco simultaneamente.

Se tudo der certo, Akuma aparecerá e será possível jogar com ele.

FILE MANAGER

Fabricante: GameTek
Tipo: Ação
Distribuição: PCI Software (manual em português) fone (0800) 141516
Apresentação: 7 disquetes de 3. 1/2 ou 1 CD
Configuração mínima: 486 SX 25 Mhz, 4 MB de RAM, placa VGA, 30 Mb de HD, Soundblaster ou compátivel e CD-Rom de dupla-velocidade
Controles: Teclado ou Joystick (recomendado)
Ambiente: DOS
Preço médio: R$ 70.00

PORRADA!

Aprenda todos os golpes e saiba mais sobre os lutadores

DEE JAY (JAMAICA)

Após uma carreira bem sucedida na música reggae Dee Jay decidiu largar tudo e "partir" pra ignorância. Lutador bastante forte e ágil Dee Jay baseia muitos de seus golpes em passos de dança

Com movimentos de dança, Dee Jay detona os adversários

Golpes

Dread Kick - ← 2S → C
Max Out - ← 2S → S
Hyper First - ↓ 2S ↑ TODOS 3 S SEGUIDAMENTE
Super Move:Carnival Hook Kick - ← 2S → ← → C

CAMMY (INGLATERRA)

Após perder a memória em circustâncias desconhecidas Cammy entrou para o serviço secreto da Grã-Bretanha, tornando-se uma das principais agentes. Está no torneio em missão secreta.

Golpes

Cannon Drill - ↓ ↘ → C
Spinning Knuckle - ↓ ↙ → S
Thrust Kick - → ↓ ↘ C
Super Move:Spin Dive Smasher - ← 2S → ← → C

FEI LONG (HONG KONG)

Fei Long é um lutador de Kung Fu bem no estilo Bruce Lee. Após fazer diversos filmes no cinema decidiu tornar-se campeão mundial para aumentar sua popularidade.

Golpes

Rekka Ken - → ↘ → S
Rising Dragon kick - ← ↓ ↙ C
Body Throw - ← ou → S
Super Move:Grand Blazing Flame Punch - ↓ ↘ → ↓ ↘ → S

T. HAWK (MÉXICO)

O objetivo de T. Hawk no torneio é vingança contra M. Bison. Á anos atrás M. Bison e seu exército tomaram as terras indígenas de T. Hawk e expulsaram seu povo. Após anos treinando técnicas milenares o grande índio decidiu que está pronto para sua vingança.

Golpes

Thunderstrike - → ↓ ↘ S
Storm Hammer - → ↘ ↓ ↙ ← ↖ S
The Hawk Drive - ↑ (salto), TODOS 3 S
Super Move: Double Typhoon - → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → S

RYU (JAPÃO)

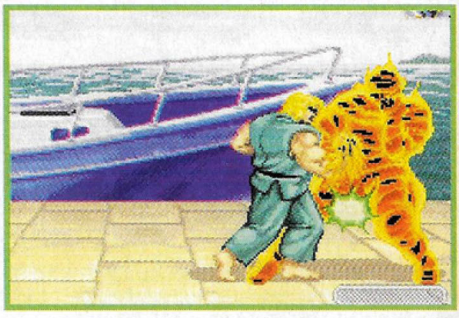
Ryu é um lutador de artes marciais treinado por seu pai adotivo. Com muita técnica e disciplina Ryu decide entrar no combate para aprimorar ainda mais seus golpes. Em sua infância, teve como parceiro de treino o lutador americano Ken, tendo desta forma movimentos bem parecidos aos dele.

Golpes

Fireball - ↓ ↘ → S
Red Fireball - ← ↙ ↓ ↘ → S
Dragon Punch - → ↓ ↘ S
Hurricane Kick - ↓ ↙ ← C
Super Move:Vaccum Hadouken - ↓ ↘ → ↓ ↘ → S

KEN (EUA)

Ken é um lutador americano que foi enviado ao Japão para aprender a disciplina das artes marciais com o pai adotivo de Ryu. Por serem parceiros de treino, ambos tem movimentos semelhantes. Após completar seu treinamento Ken voltou para os Estados Unidos.



Ken aprendeu a lutar no Japão

Golpes

Fireball - ↓ ↘ → S
Dragon Punch - → ↓ ↘ S
Hurricane Kick - ↓ ↙ ← C
Super Move:Violent Shoryuken - → ↓ ↘ → ↓ ↘ S

GUILE (EUA)

Guile é um ex-membro do exército americano que perdeu seu melhor amigo em uma missão de guerra. A única pista do assassino que restou a Guile é o nome M. Bison, tornando a vingança seu principal objetivo de vida.

Golpes

Sonic Boom - ← 2S, → S
Flash Kick - ↓ 2S ↑ C Suplex - ← → S
Super Move: Double Flash Kick - ↙ 2S ↘ ↙ ↗ C

DHALSIM (ÍNDIA)

Absurdamente fraco e lento Dhalsim baseia seus movimentos na arte Yoga. Sabendo que não tem chances no combate corpo-a-corpo, Dhalsim usa sua paciência para manter seus adversários a distância, sempre buscando uma perfeita harmonia entre corpo, alma e espírito.

Guile procura vingança contra M. Bison

Golpes

Yoga Fire - ↓ → S
Yoga Flame - ← ↓ → S
Yoga Teleport - ← ↓ ↙ TODOS 3 C ou TODOS 3 S
Super Move: Yoga Inferno - ← ↙ ↓ ↘ → ← ↙ ↓ ↘ → S

Movimentos

Frente →
Trás ←
Cima ↑
Baixo ↓
Cima e Trás ↖
Baixo e Trás ↙
Cima e Frente ↗
Baixo e Frente ↘
Soco S
Chute C

E.HONDA (JAPÃO)

Após dedicar toda sua vida ao sumô Edmond Honda ficou enfurecido ao saber que a maioria das pessoas no mundo não consideravam o sumô como uma luta de verdade. Dessa forma Honda decide entrar no torneio para defender a honra de seu esporte.

Golpes

Sumo Head Butt - ← 2S → S
Sumo Smash - ↓ 2S ↑ C
Hundred Hand Slaps - S (pressione rapidamente)
Super Move: Super Killer Head Ram ← 2S → ← → S

CHUN LI (CHINA)

Após ter perdido seu pai assassinado por uma organização internacional criminosa conhecida com Shadowlaw, Chun Li decidiu se vingar acabando com seu líder, M. Bison. Após se vingar, tudo que Chun Li sonha é ter uma vida normal, longe das lutas e da violência.

Golpes

Kikkoken Fireball - ← 2S → S
Lightning Kick - C (pressione rapidamente)
Whirlwind Kick - ← 1S → C
Super Move:Thousand Burst Kick - ← 2S → ← → C

BLANKA (BRASIL)

Quando criança Blanka foi o único sobrevivente de um acidente de avião na selva amazônica. Criado por lobos, ele sobreviveu desenvolvendo algumas habilidades especiais que resultam dos anos que viveu na selva.

Golpes

Rolling Atack - ← 2S → S
Vertical Rolling Atack - ↓ 2S ↑ S
Electricity - S (pressione rapidamente)
Super Move: Grand Shave Roll - ← 2S → ← → S

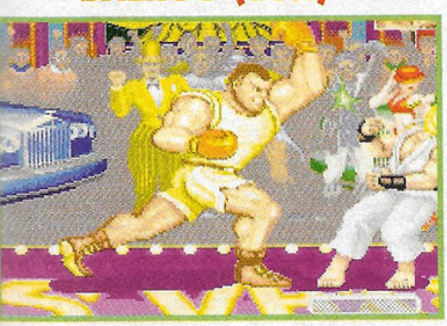
ZANGIEF (RÚSSIA)

Depois de receber o título de melhor lutador de luta-livre do mundo Zangief entrou no torneio tentando encontrar algum adversário a sua altura. Bastante simpático e bem humorado, Zangief busca apenas diversão, usando seus músculos para triturar seus inimigos.

Golpes

Hight Clothesline - TODOS 3 S
Low Clothesline - TODOS 3 C Spinning Pile Driver - → ↘ ↓ ↙ ← ↖ S
Super Move: Final Atomic Buster - → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → S

BALROG (EUA)

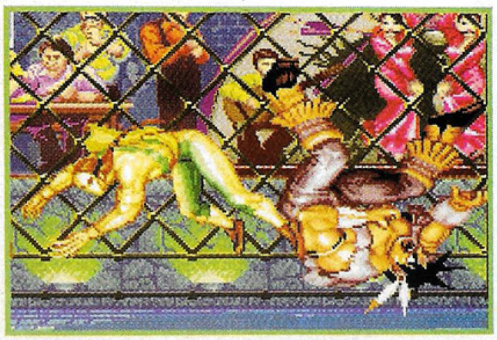


Balfrog é um perigoso lutador de boxe

Balrog é uma ex-lutador de boxe que tinha tudo para dar certo, exceto disciplina. Após ignorar todas a regras do boxe e partir para a ignorância durante uma luta Balrog foi banido do boxe profissional e agora resolve enfrentar outras lutas no maior torneio do mundo.

Golpes

Dashing Puch - ← 2S → S
Dashing Uppercut - ← 2S → C
Shoulder Butt - ↓ 2S ↑ S
Super Move:Super Dashing Uppercut - ← 2S → ← → S



Um Super Move de Vega pode acabar com você

VEGA (ESPANHA)

Vindo de uma família espanhola nobre, Vega mistura a arte das touradas com a antiga arte japonesa do Ninjitsu. Muito vaidoso, Vega usa uma máscara para protejer seu rosto de cicatrizes.

Golpes

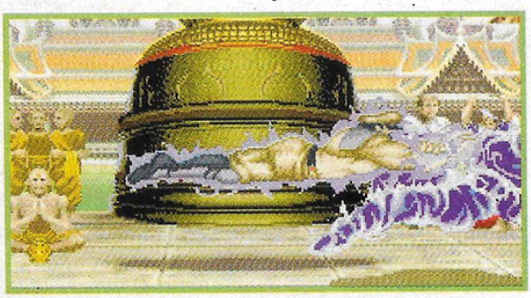
Claw Thrust - ↓ 2S, ↖ ou ↗ S
Claw Backflip - ← 2S → S
Double Backflip - TODOS 3 S
Super Move: Rolling Inza Drop - ↙ 2S ↘ ↙ ↗ C →S (próximo ao adversário)

SAGAT (TAILÂNDIA)

Depois de manter durantes anos o título de rei dos Street Fighters, Sagat perdeu seu título para o poderoso Dragon Punch de Ryu. Ainda com a cicatriz no peito que o faz lembrar da derrota Sagat busca vingança a todo custo.

Golpes

Tiger Uppercut - → ↓ ↘ S
High Tiger Shot - ↓ ↘ → S
Tiger Knee - ↓ ↘ ↗ C
Super Move: Tiger Genocide - → ↓ ↘ → ↓ ↘ S



Mr. Bison lidera uma organização criminosa

M. BISON (TAILÂNDIA)

Muito misterioso e extremamente forte, M. Bison é o líder de uma poderosa organização criminosa conhecida como Shadowlaw. Conhecido por seu grande poder de comando M. Bison usa sua força somente quando necessário.

Golpes

Head Stomp - ↓ 2S ↑ C Psyco Crusher -←2S → S
Flying Psyco First - ↓ ↑ S S
Super Move:Knee Press Nightmare ← 2S → ← → C

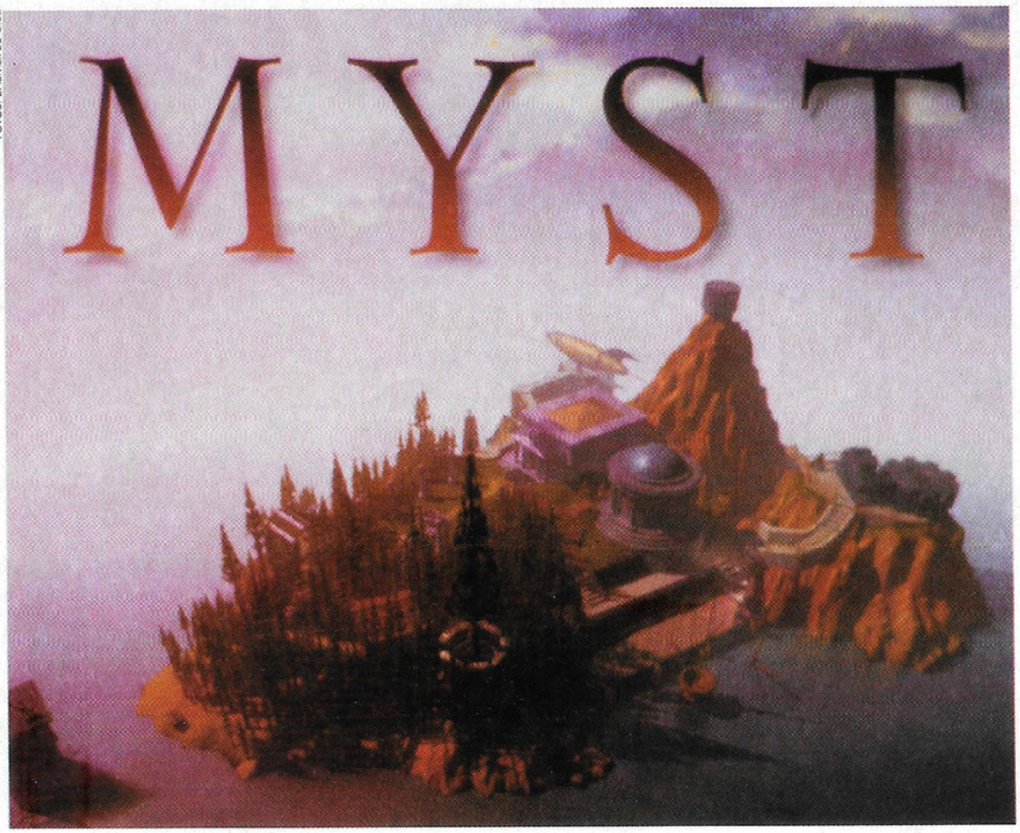
AKUMA (JAPÃO)

O mais misterioso de todos os lutares. Pouco se sabe sobre ele, apenas que viveu no passado e ressucitou pois acha que finalmente encontrou um adversário a sua altura.

Golpes

Fireball - ↓ ↘ → S Red Fireball - ← ↙ ↓ ↘ → S
Hurricane Kick - ↓ ↙ ← C Dragon Punch - → ↓ ↘ S
Teleport - → ↓ ↘ TODOS 3 S ou TODOS 3 C
Super Move: Akuma não tem um super move.

FOTOS: DAUMER DE GIULI



Desvende todos os segredos desta misteriosa ilha e viaje por diferentes eras neste incrível adventure

Os segredos do tempo estão na ilha de Myst, num adventure cheio de desafios, onde é possível viajar por diferentes eras. Depois de encontrar um livro, você vai parar na ilha e tem que decifrar vários enigmas para encontrar os Portais doTempo.

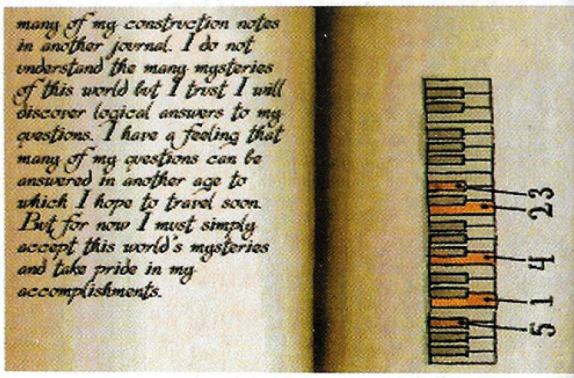
O caminho começa na biblioteca, onde há três quadros: um deles faz com que a estante de livros se mova, revelando uma passagem secreta que dá acesso a uma torre de observação, o outro faz a estante voltar ao normal e abre a porta de saída e o terceiro é um mapa da ilha (veja box). Para chegar a Selenitic Age, a Stoneship Age, Mechanical Age ou a Channel Wood Era deve-se explorar a ilha e desvendar seus mistérios, reunindo as páginas do livro azul e vermelho, que estão espalhadas em várias eras.

PÁGINAS COLORIDAS

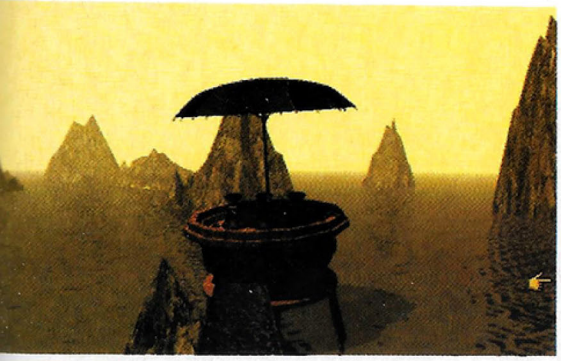
Um dos objetivos principais do game é recolher as páginas vermelhas e azuis e colocá-las de volta em seus respectivos livros, que estão na biblioteca da ilha. As páginas vermelhas são do livro de Sirrus e as azuis do livro de Achenar. No entanto só é possível carregar uma página por vez. Assim, quando se está em uma era com a página azul na mão, não adianta querer levar também a vermelha, pois a azul vai sumir. Para conseguir uma pista não é necessário trazer todas as páginas de todas as eras, mas sim recolher ao menos todas as páginas de uma mesma cor, tanto faz azul ou vermelho.

NA ILHA

Explore a ilha e acione todos os Marker Switches (marcadores) que encontrar (são oito no total), pois é a melhor forma de identificar os locais por onde já passou. Para chegar a Selenitic Age, vá até a caverna do gerador de força e aperte os botões nesta seqüência: primeiro e terceiro da fileira da esquerda; terceiro e quarto da fileira da direita. Vá até a nave, toque o teclado (somente as notas da foto abaixo) várias vezes, até reconhecer o som de cada uma das notas. Em seguida, no painel oposto ao teclado, toque nos botões até obter sons correspondentes ao das notas do teclado.



Identifique o som das notas do teclad



Use as alavancas no posto de observação

SELENITIC AGE

O objetivo principal nesta era é descobrir a seqüência de cinco sons que abrem o Portal, que é o primeiro prédio à esquerda quando se sai da nave. Para isso, aperte todos os botões vermelhos, abaixo dos símbolos dourados (cinco símbolos e cinco botões ao todo). Depois de encontrar a torre da antena, clique em um símbolo por vez e coloque o número correspondente, usando as setas do console. Os números de cada símbolo são (da esquerda para direita): Oásis - 153.4; Abismo - 130.3; Relógio - 55.6; Floresta de Pedra - 15.0 e Túnel de Vento - 212.2. Em seguida, clique no símbolo a e volte para o Portal. Lá é preciso lembrar dos sons referentes a cada símbolo e usar os botões do painel de controle da porta, a fim de que eles fiquem iguais aos sons dos símbolos, na seguinte ordem (da esquerda para a direita): Floresta de Pedra, Oásis, Túnel de Vento, Abismo e Relógio.

Nessa era, a página azul está no Oásis e a vermelha está no final do caminho à direita depois da torre do relógio. Para voltar à Ilha de Myst, desça todas as escadas, e, dentro do carrinho, faça o seguinte caminho: N, W, N, E, E, S, S, W, SW, W, NW, NE, N, SE.

DE VOLTA À ILHA

A próxima era é a Stoneship Age. Para chegar lá (como em todas as outras eras), é necessário muito trabalho para conseguir as pistas e usá-las corretamente. Só os leitores de **Computer & Games** podem passar batido pelas encrencas e ir direto ao assunto: no jardim em frente da biblioteca clique nos seguintes símbolos: folha, cobra e inseto. Quando ouvir um som de água, o navio afundado que está nas docas se erguerá. Vá até ele, entre na cabine e clique no livro.

STONESHIP AGE

Vá até o posto de observação (onde tem um guarda-chuva). Lá há três alavancas que drenam água de diferentes lugares. Use a da direita para drenar o farol. Em seguida vá até ele, desça as escadas e esvazie o baú, clicando em um pequeno dispositivo em seu lado esquerdo. Não esqueça de fechá-lo depois que a água sair. Volte ao posto de observação e use a alavanca do meio.

O farol está novamente cheio d'água. Use a chave que está presa a uma corrente e pegue a outra dentro do baú e use-a para abrir o teto do farol. Lá dentro há uma bateria acoplada a um gerador. Use a manivela para recarregar a bateria e explore os quartos do navio, onde estão as duas páginas dessa era. A azul está em cima da cama de Achenar, e a vermelha está na última gaveta da cômoda no quarto de Sirrus. Se durante a exploração a luz acabar, volte ao farol e repita o procedimento com o recarregador.

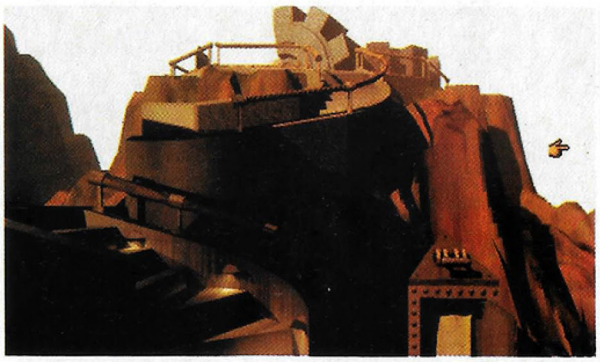
Ao sair de um dos quartos logo na primeira parada há um sinal vermelho em uma das paredes: clique ali e entre na sala do compasso. Clique no 12º botão, contando a partir do norte (N), volte ao posto de observação e use a alavanca da esquerda para esvaziar a cabine do navio, que o conduzirá de volta à Ilha de Myst. Entre na cabine, desça as escadas e clique em cima da mesa, para aparecer um livro.

NA ILHA, OUTRA VEZ

Agora o lance é ir para a Mechanical Age. Vá até o relógio e ajuste a hora para 2:40 (oito cliques na roda grande e dois cliques na pequena). Aperte o botão vermelho e entre na torre (do lado de fora da torre está o último marcador que deve ser ligado). Você verá três números (3, 3, 3). Seu objetivo é mudá-los para 2, 2, 1. Para isso puxe e solte duas vezes a alavanca da direita. Em seguida, puxe e segure a alavanca da esquerda até o número desejado aparecer. Vá até o outro lado da ilha onde existe há uma roda enorme. Entre por ali e clique em cima do livro.

MECHANICAL AGE

A página vermelha está em uma sala secreta no quarto de Sirrus. Abra um painel, na parte mais funda da parede de metal, à direita da cadeira e abra o baú de cima, no canto esquerdo e pegue a página. A página azul está tam- ▶



FOTOS: DAUWER DE GIUI

Acione todos os Marker Switches que encontrar

O mapa

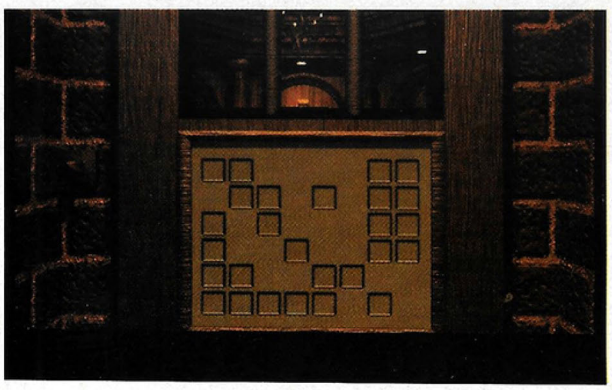
Através do mapa que está em um dos quadros na biblioteca é possível girar a torre de observação e avistar novos pontos da ilha. Durante a exploração, o jogador se depara com vários marcadores (os Marker Switches) que devem ser acionados colocando-se as alavancas para cima. Com os marcadores ligados aparecem no mapa sinais referentes aos principais locais da ilha. Basta clicar e segurar o cursor sobre o ponto que fica piscando, e quando um raio vermelho se movimentar, soltar o cursor sobre o local para onde você quer virar a torre.

FOTOS: DAUWER DE GIUI

Confira o código e troque por símbolos

bém em uma sala secreta, só que no quarto de Achenar. Clique na parte mais funda da parede de metal que está ao lado esquerdo da cadeira, entre na sala e pegue a página na estante dos frascos.

Dê a volta pelo corredor que liga os dois quartos e aperte o botão vermelho. Desça e preste atenção nos dois círculos do mostrador a esquerda da alavanca, que devem ser alinhados. Saia da sala e aperte novamente o botão. Entre no elevador e suba. Quando parar, aperte o botão do meio para fazer o elevador descer e revelar as alavancas que movem a fortaleza. O objetivo é rotacioná-la, de modo que a rampa de entrada fique de frente para as ilhas do Norte e do Leste, onde estão os códigos de acesso para se voltar à Ilha de Myst. Esse é provavelmente o pedaço mais difícil do jogo, pois as alavancas são muito sensíveis e você não tem uma visão muito clara do que está fazendo. É possível treinar um pouco no simulador



Abra o livro na página 158 e copie a figura

que está no quarto de Achenar, mas para facilitar mesmo seu trabalho **Computer & Games** já descobriu o código para você: é 2.851, que no painel de controle (que está ao lado do local onde se começa esta era) é substituído por simbolos (veja foto). Entre com esse código e volte à ilha.

DE VOLTA À ILHA

Para ir à Channelwood Era, vá até a cabana e abra o cofre usando a combinação 724. Clique em cima da caixa de fósforos, acenda o fósforo e coloque-o na pequena caixa, do lado esquerdo inferior da fornalha, para acender a lâmpada piloto. Clique e segure o lado direito da alavanca até ela parar de girar. Depois clique e segure o lado direito da alavanca até o fogo se apagar. Seja rápido e dê a volta na cabana para chegar até a árvore gigante. Entre no elevador e clique no livro.

CHANNEL WOOD ERA

O segredo dessa Era é entender a rede de fornecimento de água, que deve ser redirecionada, através dos sistemas de canos, para poder acionar diferentes mecanismos. Para isso, clique em cima dos dispositivos que estão nas bifurcações em Y e mude a direção da água para onde desejar. Exemplo: se quiser que a água vá para a direita, ponha a alavanca do dispositivo para a esquerda e vice-versa.

Mas antes disso vá até o moinho e abra a torneira. Na saída do moinho, na primeira bifurcação, mude a água para a esquerda. Siga a água e faça o seguinte caminho (mudando a direção da água ao longo do caminho): direita, direita, direita.

Entre no elevador, suba e saia do elevador, seguindo até a cabana da frente. Depois siga para a direita três vezes. Nessa cabana há uma alavanca que abre uma porta, interligando os andares dessa Era. Desça essas escadas e vá para a primeira bifurcação. Só um lembrete: há um mapa dessa área na última página do livro verde e vermelho, na biblioteca da ilha.

A página azul desta Era está ao lado da máquina com quatro hologramas no quarto de Achenar. A vermelha está no quarto de Sirrus, dentro do criado-mudo.

Volte a primeira bifurcação e faça o seguinte caminho (sempre junto com a água): esquerda, esquerda, direita. No que parece ser um beco sem saída, existe uma alavanca. Puxe-a para revelar uma ponte escondida, vá até o elevador e vire a direita. Siga em frente e no final puxe uma alavanca para esticar o cano. Volte mais uma vez à 1ª bifurcação e faça o seguinte caminho (juntamente com a água): esquerda, direita, direita, esquerda. Vá até o elevador depois da ponte revelada e suba para voltar à Ilha de Myst.

EM MYST, DE NOVO

Ouça as mensagens finais. Pegue o último livro da direita da prateleira do meio. Abra-o na página 158 e copie a figura.

Coloque todos os marcadores da ilha na posição "on". Em seguida, vá até o marcador das docas e desligue-o. Pegue a página branca e volte a biblioteca. Entre na lareira, e aperte o botão vermelho. Use a figura da pág. 158 e aperte o botão novamente.

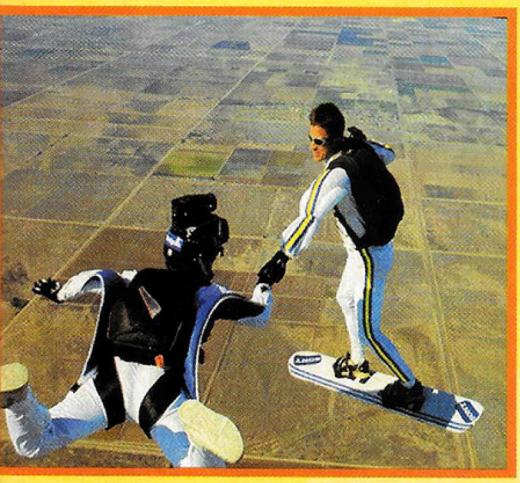
Agora é a hora da decisão! Se escolher a página azul ou a página vermelha e devolvê-la a um dos livros, será aprisionado dentro do livro no lugar de um dos irmãos. Mas se escolher o livro verde encontrará com Atrus em Dunny e ele dará um jeito em seus filhos traidores. Depois disso ele lhe oferecerá um livro, para retornar a Myst e pesquisar com toda tranqüilidade na biblioteca. ◆

EXTREME SPORTS

Um CD ROM radical

Surfar em pleno ar, escalar montanhas cobertas de neve, despencar de mountain bike a 100 km/h por caminhos malucos e ainda descer a 300 pés de profundidade para fazer uma visita aos tubarões. Para tudo isso é preciso ter fôlego, ou usar o CD ROM Extreme Sports. O programa é uma incrível coletânea de fotos, vídeos e entrevistas com as feras dos esportes radicais. Entre paisagens incríveis, o clima é de pura ação, com muita música e cenas arrepiantes. E o melhor de tudo: adrelina sem fraturas.

Dividido em Water, Land, Air, Snow, o CD Extreme Sports tem uma interface simples, vídeos, entrevistas, informações técnicas e uma fantástica galeria de fotos (em tela cheia), além de dicas dos melhores locais do mundo para curtir seu esporte favorito. Veja os principais destaques de cada tópico.



Cenas de Ski Surfing: uma "viagem" no ar

SNOW (NEVE)

O Snow Boarding é de uma mistura de ski, skate e surfe. É provavelmente o mais radical de todos os esportes que se pratica sobre a neve. Atletas alucinados descem montanhas em pranchas semelhantes a shapes de skate, em alta velocidade, fazendo manobras e saltos absurdos! O vídeo é muito emocionante, com boas imagens, bem definidas.

Em Extreme Skiing, aparecem malucos que resolvem esquiar em locais quase impossíveis. São montanhas com ângulos de 70 graus de inclinação, onde é impossível parar no meio da descida. Se resolver se arriscar, o CD conta com um material bem completo de informações sobre como praticar este esporte.

AIR (AR)

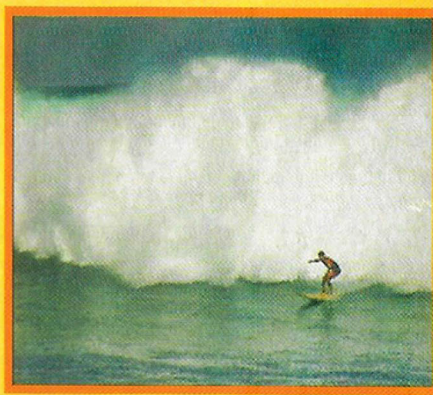
Imagine-se saltando de 3500 metros de altitude com uma pequena prancha nos pés e surfando acima das nuvens. Isso é Sky Surfing, um novo esporte que já vem ganhando praticantes aqui no Brasil. É um dos vídeos mais empolgantes do CD, que traz também uma entrevista com Jerry Loftis, um dos grandes feras do esporte.

O paraquedismo (Sky Diving), que não parece tão radical quanto o Sky Surfing, é apresentado com algumas cenas arrasadoras: em um dos vídeos, um maluco retira o pára-quedas em pleno ar, segurando-o apenas com uma mão. É um arraso!

WATER (ÁGUA)

Com certeza não é todo surfista que teria coragem de pegar as ondas que rolam em Big Wave Surfing. Neste esporte as ondas são tão grandes que uma queda pode ser fatal. Não deixe de ver os Screen Shots (imagens digitalizadas), que têm um visual incrível e podem até mesmo serem usadas como papel de parede no seu Windows.

A modalidade de mergulho, Scuba Diving, é capaz de deixar o melhor dos mergulhadores assustado. Algumas pessoas descem a cerca de 300 pés dentro de grades para filmar perigosíssimos tubarões, apenas por esporte. As imagens submarinas são, fantásticas mas os "bichinhos" são assustadores.

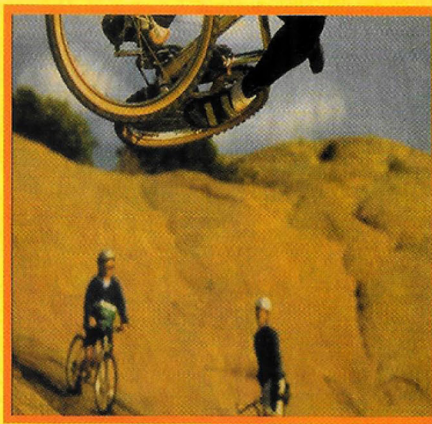


LAND (TERRA)

Imagine alguns "radicais" em regiões montanhosas, descendo rochas com quase 80 graus de inclinação, sem freios! Quem já patina ou pretende começar, vai descobrir neste CD explicações detalhadas sobre o equipamento completo e muitos desafios.

Big Wave (acima). Um vôo de Mountain bike (abaixo): adrenalina pura

Em Montain Biking, bicicletas super-sofisticadas descem montanhas a 100 Km/h. Este é com certeza o esporte deste CD que apresenta o maior número de quedas, algumas bem drásticas. Os Screen Shots de Montain Biking também são de arrasar.



Depois de tantas cenas de arrepiar, talvez seja a hora de criar coragem e arriscar aquele salto de asa delta, adiado a tanto tempo. ◆

Toni Cavalheiro

Programa cedido por LaSoft (011) 883-2299

INFORME-SE

OFICINA MECÂNICA • DUAS RODAS • COMPUTER GAMES

É FAX-FÁCIL

AGORA FICOU MUITO
MAIS FÁCIL PEDIR
INFORMAÇÕES DAS
MELHORES REVISTAS DE
AUTOMÓVEIS, MOTOS,
JOGOS & COMPUTADORES.
UMA SIMPLES LIGAÇÃO
TELEFÔNICA GARANTE
O SEU PEDIDO.

LIGUE JÁ

(021) 280-2892

SISAL
EDITORA

De olho na INTERNET

O acesso à maior rede do mundo está disponível no Brasil via BBS

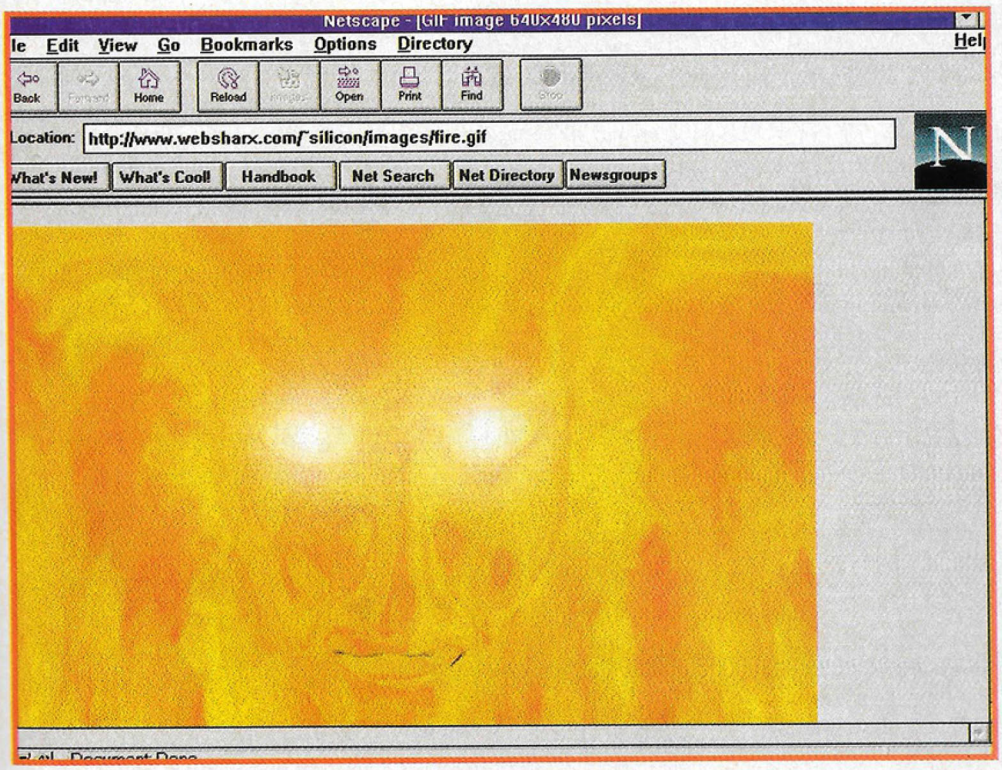


Imagem premiada no concurso realizado pela Silicon Graphics na WWW

A Internet, a maior rede de computadores do mundo, finalmente está ao alcance dos brasileiros. Depois de liberado o acesso experimental pela Embratel, o controle da rede no Brasil passou à RNP (Rede Nacional de Pesquisas), e o público começa a ser atendido através de diversas empresas e também pelos BBSs.

Para o usuário doméstico que pretende acessar a Internet, os BBSs serão uma boa alternativa, pois já têm a infra-estrutura básica para esse tipo de serviço e podem oferecê-lo aos assinantes a preços razoáveis.

A maioria dos BBSs colocam a Internet como mais um recurso da rede, mas há outros que preferem fechar um pacote com tempo determinado (geralmente são cerca de 10 horas por mês). Se o assinante do serviço "extrapolar" o limite de tempo, é necessário pagar uma taxa adicional. Os preços variam de acordo com o BBS, mas o pacote de 10 horas por mês fica em torno de R$ 35,00 e as ▶

DATAKSTA
MULTIMÍDIA BBS
A primeira BBS em Windows do Brasil
Ligue hoje mesmo e ganhe 1 mês de acesso GRÁTIS
011 870-0311

Página de Batman Forever, com informações sobre o filme

horas adicionais R$ 3,50.

É importante lembrar que para se ligar à Internet, mesmo através de um BBS, é preciso usar o programa "WinSock", que "emula" em seu computador o protocolo TCP/IP usado na Internet. Também é o WinSock que faz a conexão na BBS e leva o usuário até as ferramentas de acesso à rede. Com esses programas (veja box), que podem ser retirados nos BBSs ou na própria Internet, é possível navegar na Internet, acessando diretamente a área de seu interesse.

DESTAQUES DA REDE

Dentro da rede há vários fóruns diferentes, com uma incrível variedade de informações. Um destaque é a área da WWW (WorldWideWeb), com telas gráficas, onde a multimídia toma conta, com fotos, textos e ilustrações, que pode ser acessadas por programas chamados "browsers". Esses programas (como o Netscape e o Mosaic), lêem e interpretam as informações que os computadores da Internet mandam para o seu PC através de linha telefônica, conectada ao seu modem. As outras áreas da rede também contam com ferramentas específicas para seu acesso, mas estas são menos sofisticadas .

Muitas das ferramentas encontradas nos pacotes de programas para Internet são achadas em BBS, ou na própria rede, de onde podem ser copiados. Geralmente as versões mais novas dos "browsers", por exemplo, aparecem nos BBSs nacionais assim que saem nos EUA, podendo ser retirados rapidamente.

Na WWW há alguns "sites" (lugares) bastante atraentes. Em um dos contatos de **COMPUTER & GAMES** com a Internet passamos por Gotham City, na página do filme "Batman Forever", a mais recente versão cinematográfica do herói Batman. Com um visual incrível é um site super-colorido, cheio de imagens, com informações

Programas para navegar

Para navegar na Internet e acessar todos os serviços, Computer & Games, utilizou um pacote de programas da Anywhere BBS, de São Paulo, SP (011- 712-5674), que também já liberou o acesso à Internet para seus assinantes. Conheça os programas utilizados:

Netscape v1.2 - "Browser" para WWW. É a versão mais recente e, segundo especialistas, o melhor programa para acesso à Web. Tem muitos recursos e é necessário em vários "sites".

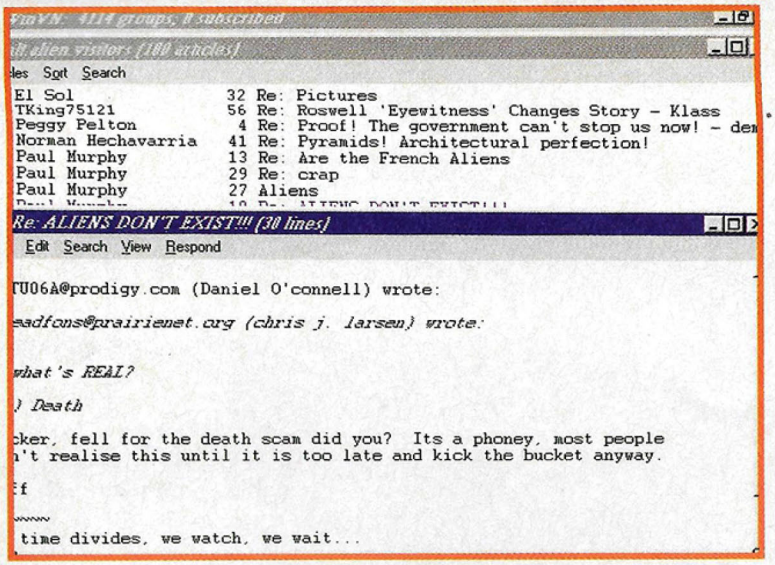
WinVN v0.92.5 - O WinVN é um programa usado para acesso aos "newsgroups" da Usenet, que permite ler as mensagens e boletins da rede e transforma-los em arquivos. Assim, arquivos com extensão GIF e JPG podem ser retirados como mensagens.

EWAN v1.03 - Usado para acessar o Telnet, uma espécie de terminal de onde se conecta a qualquer computador da Internet. Os recursos do programa são simples mas úteis.

WS_FTP v94.03 - Este programa permite a utilização do FTP (File Transfer Protocol) da Internet para transferir arquivos. Para utilizá-lo é preciso ter um endereço FTP em mãos, para que o programa localize o servidor ao qual quer se conectar. A interface do WS também é simples, mas funcional.

É possivel conversar com o Internet Phone

Internet Phone v1.0 - Serve para conversar, via voz, com qualquer pessoa conectada na Internet. Para isto, é preciso ter um microfone e caixas de som em seu micro.



Nas áreas de Chat tem os papos mais malucos e muitos debates

sobre o herói e o filme e uma galeria de fotos. Em "Beverly Hills Internet", o usuário tem a sensação de passear na Califórnia, com um serviço com informações para turistas e várias fotos, além de imagens ao vivo com transmissão direta da "Calçada das Estrelas" na Rodeo Drive em Los Angeles, com um texto que recomenda ficar atento para ver pessoas famosas passando pelo local.

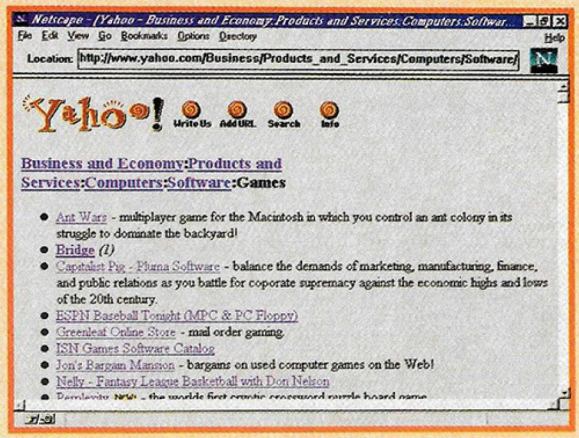
PAPOS MALUCOS

Nos fóruns de debates da Usenet também há um pouco de tudo. É possível se deparar com gente "gritando" (escrevendo com letras maiúsculas), mensagens sobre extraterrestres nos "newsgroups" (áreas de assuntos específicos da Usenet) e contando tudo sobre seus contatos com os tripulantes de naves espaciais. Os newsgroups da Usenet são como um clube, onde é possível mandar e receber mensagens sobre qualquer assunto escolhido.

Outra área importante é a FTP (File Transfer Protocol), que permite transmitir para o seu PC qualquer arquivo que esteja em um dos computadores "servidores" da Internet. Estes supercomputadores são alcançados através de endereços específicos, muitas vezes publicados por empresas que "servem" à Internet. Pelo FTP é possível, por exemplo, pegar os novos drivers da sua placa de vídeo direto do fabricante, se ele estiver na rede, é claro!

Ao ligar-se a Internet, o usuário recebe um endereço eletrônico, e através do E-Mail (Eletronic Mail), pode trocar mensagens com pessoas de qualquer lugar do mundo. O processo é simples: basta escrever a mensagem e o endereço eletrônico do destinatário, que deve recebê-la em no máximo dois dias. É possível também mandar pequenos arquivos junto com as mensagens ◆

Luiz Mazaferro Júnior



Para localizar outras áreas use o Yahoo

Endereços legais

Confira alguns endereços da WWW:

Silicon Graphics - Imagens incríveis em 3D.
http://www.sgi.com

Compuserve - Para assinaturas e informações.
http://www.compuserve.com (conferir pela foto)

Hollywood- Curiosidades de cinema.
http://www.hollywood.com

Electronic Arts e Origin - "Demos" (demonstração) de novos games, arquivos, fotos e textos
http://www.ea.com

Microsoft - Lançamento de produtos, arquivos e informações.
http://www.microsoft.com

Intel - Lançamentos e textos informativos.
http://www.intel.com

Playboy - Fotos da coelhinha do mês
http://www.playboy.com

Sega - lançamentos, vídeos de novos jogos
http://www.segaoa.com

Sony - novos CDs de música, curiosidades, trilhas sonoras
http://www.sony.com

Para procurar mais endereços:

yahoo
http://akebono.stanford.edu/yahoo/

Enciclopédia Britânica -
httyp:// www.pathfinder. com >.

Jornal da Tarde - http:// www. embratel. nestbr/~agestado

Últimos lançamentos em GAMES!!!

Interconnect bbs
Voz: (011) 887-8521
apoio@inter.com.br

Interconnect
887111

Novidade: APCI DOOM SERVER!!! Agora você pode jogar DOOM, Heretic, Descent contra outros usuários conectados on-line na InterConnect BBS!

28.800
15 Nodes

InterNet, Fido, RBT, SyNC-Net + as melhores redes do país.

SAMPA SOFT

A SUA MAIS NOVA OPÇÃO EM GAMES
DIFERENTE DE TUDO QUE VOCÊ JÁ VIU

NASCAR RACING
CYBERIA
MEGA RACE
RISE OF THE TRIAD
RISE OF THE ROBOTS
SUPER STREET FIGHTER II Turbo
DARK FORCES
MORTAL KOMBAT II
HERETIC
E MUITO, MAS MUITO MAIS !!!
VÁRIOS CD'S A PARTIR DE
R$ 20,00

- MAIS DE 1.000 TÍTULOS EM GAMES
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL
PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS.

PREÇOS IMBATÍVEIS, COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

(011) 577-7776 RUA CARAMURU, 19 - SALA 18
V. MARIANA - SP - CEP 04138-000

INFOKIDS
O Conhecimento que faz a diferença.

1 aluno por micro

Faça 1 aula Grátis

Ultrapasse seus limites, aprenda INFORMÁTICA em computadores equipados com multimídia.
Deixamos às 6as feiras livres para você rever os programas que mais gostou ou fazer seus trabalhos escolares.

Vendemos toda linha de programas educativos Brasoft.
Rua Pirituba, 92 ☎ 581-5143 Metrô Pça da Árvore

Sherwood BBS Internet

Jogos

Mais de 1000 Jogos Shareware
Jogos On-Line

10 Linhas
28.800

889-9677

Fone/Fax: 889-8145

RD Software

Peça catalogo GRÁTIS!!

TEN PAK ESPECIAL (10 CD's)	R$62,00
ALONE IN THE DARK 3 (BOX)	R$70,00
CYBERIA	R$39,00
DARK FORCES (BOX)	R$65,00
DESCENT (BOX)	R$65,00
MORTAL KOMBAT II (BOX)	R$75,00
NASCAR RACING	R$40,00
NOVASTORM	R$39,00
REBEL ASSAULT	R$46,00
DRUG WARS (BOX)	R$48,00

Tudo em Jogos e Aplicativos para PC. em disquetes e CD's
Consulte novos lançamentos.
Enviamos p/ todo o Brasil

R. Dom José de Barros, 17 - 1 Andar Conj. 16
Fone: (011) 231-1650 Centro - SP - CEP: 01038-100

ALEX SOFT

Alex Soft Informática

DISPONÍVEIS EM DISQUETE E CD

DARK FORCES
MORTAL KOMBAT II
NASCAR RACING
LEMMINGS III - CHRONICLES
HERETIC
THE LION KING
ALADDIN
DESERT STRIKE
WORLD CIRCUIT
INDYCAR RACING
ROBOCOP 3D
SIM CITY 2000
TIE FIGHTER
BATMAN RETURNS
SPEED RACER
STREET FIGHTER II TURBO

Promoção 1
CURSO COMPLETO DE INGLÊS EM CD
R$ 110,00

Promoção 2
CURSO COMPLETO DE WINDOWS EM CD
R$ 80,00

Promoção 3
CURSO COMPLETO DE WORD 6.0 FOR WINDOWS EM CD
R$ 70,00

TUDO ISSO E MUITO, MUITO MAIS!!!

SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

BATEMOS QUALQUER PREÇO!!!

R. Pedro de Toledo, 967 - Casa 2 - Vila Mariana - CEP 04039-032 - São Paulo - SP - Fone/Fax (011) 570-1478

FAÇA INIMIGOS SEM SAIR DE CASA.

MANDIC BBS lança o desafio. Digite "Go Games" e encontre o inimigo que você procura: Doom, Flight Simulator, Hints & Tricks, Campeonatos On-Line e tudo o que há de mais moderno em Games.

MANDIC BBS
PROFISSIONAL
BBS (011)
011 - 816 3911
VOZ (011) | FAX (011)
870 0888 816 3245
ACESSO ACIMA 300KM
0800 - 163911
mandic@mandic.com.br

Venha Aventurar-se No Mundo Da Multimidia!

ODISSÉIA MULTIMÍDIA

ESPECIALIZADA EXCLUSIVAMENTE EM MULTIMÍDIA

- KITS Multimídia
- Placas para captura de vídeo
- Placas para captar TV e rádio FM
- Softwares de autoria
- Centenas de títulos em CD-Rom
- Livros e revistas especializados

CONHEÇA AS VANTAGENS DE ASSOCIAR-SE AO "CLUBE DO CD ROM"!

SOLICITE GRATUITAMENTE CATÁLOGO DE TÍTULOS EM CD ROM!

ABERTO AOS SÁBADOS E DOMINGOS

ODISSÉIA MULTIMÍDIA

FACILITAMOS PAGAMENTOS
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO
REMETEMOS PARA TODO BRASIL

Rua Prof. Pedreira de Freitas, 16.
Tatuapé - SP
Telefone/Fax: (011) 294-2930

Berberian A MESA INTELIGENTE

Projetada para todos os modelos de computadores
Cores: Mogno e Cerejeira

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Box-Master mesa c/ fechadura à vista R$305,00
Plus à vista R$150,00
Light à vista R$ 155,00

LIGUE JÁ: (011) 727-8215

Artur Berberian "ME"- R. General Carneiro, 1287 - J. Ana Estela
Carapicuíba - São Paulo - SP - CEP 06355-080

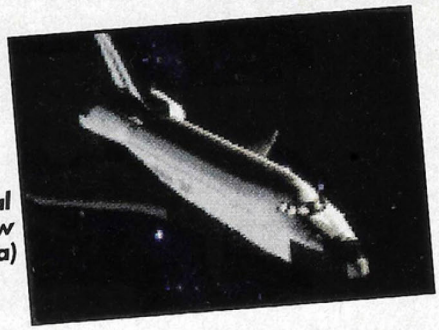
OS MELHORES GAMES ESTÃO AQUI

BEST Games

Tecnologia QuickPlay™ permite escolher e rodar os jogos direto do CD com instalação opcional

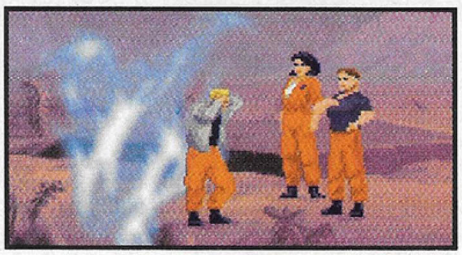
+ FÁCIL + RÁPIDO + GAMES

A venda nas melhores revendas ou na Winplace Inf. Ltda pelo telefone (011) 263-9033.
Estamos cadastrando revendedores.



O ônibus espacial Boston Low (à direita)

Dentro do asteróide, um mundo novo



A tripulação promete criar encrencas

THE DIG

Uma das mais esperadas superproduções da Lucas Arts, The Dig é um game anunciado desde 94 e que até agora não se sabia ao certo quando estaria pronto. Finalmente parece que desta vez o jogo vai mesmo sair! A Lucas Arts promete o game para antes do final do ano.

Em The Dig, o jogador pilota o ônibus espacial Boston Low e está encarregado de usar explosivos para estabilizar a órbita de um asteróide que está perigosamente perto da Terra. Chegando lá, descobre-se um túnel que o conduz até o interior do asteróide. Surpresa! É um mundo completamente diferente, produzido artificialmente. E acredite, os seres extra-terrestre existem mesmo e nem sempre são amigáveis.

E agora? Como sobreviver ali ? Como voltar para casa? Além disso, a tripulação do ônibus espacial pode criar problemas. A promessa é de ótimas encrencas.

O jogo é mais uma produção de Steven Spielberg e a realização do projeto foi da equipe de George Lucas. Considerando os sucessos dessa parceria no cinema, e em games como Full Throttle, pode-se apostar que eles sabem o que estão fazendo. ◆

Sylvio Deutsch

SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial:	Josias Silveira (responsável)
Redatora-chefe :	Mônica Pina
Consultor:	Toni Ricardo Cavalheiro
Colaboradores:	Alberto Naddeo; Ana Paula Telles; Fábio Akita; Guilherme Silberstein; Joaquim Torres; Luiz Mazzaferno Júnior; Paulo Roberto Lagrota Roger Techima; Sílvio Deutsh
Supervisão de Arte:	Paulo Affonso Soares
Edição de Arte:	Agnaldo Macedo / Paulo Trota Jr. / Pardal
Fotografia:	Studio Norberto Marques
Produção Gráfica:	Marcos Navarro

COMERCIAL E MARKETING

Diretor:	Márcio Saldanha Marinho
Superintendente:	Márcio Saldanha, filho
Gerente SP:	Elvira Tavernelli
Gerente RJ:	Marconi Brandão
Superintendente de Marketing:	Sonia Beio

ADM. E FINANCEIRO

Gerente-geral:	Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.

COMPUTER GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 577 7766.

COMPUTER GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.

Fotolitos: Grafibrás, Bosatelli, Graficolor
Impressão: Globo Cochrane Gráfica

ASSINATURAS
FONE.: (021) 280-2892

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

Setembro/95

ANER ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

CD-ROM CLUB

LEBLON - JUIZ DE FORA - IPANEMA

João Pessoa Breve!

Ainda não tem CD-ROM Club na sua cidade ? Bem ... enquanto o Club não chega, você pode fazer suas compras por fax, carta ou telefone. DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Título do cd-rom	R$
Aplicativos, etc	
3d-home architecture	93
Clipart heavens II	62
Corel art show 2	55
Corel art show 3	72
Corel art show 4	73
Corel art show 5	76
Corel draw 5.0	284
Corel gallery	74
Corel pro photos	59
Create your own gam	69
Dr. communications	49
Dr. music lab	49
DR.OS/2 gold	49
Ham radio	49
Hobbes os/2	54
Midi music shop	59
Print shop deluxe	114
Racer 1001 utilities	69
Too many type fonts	56
Windows 95 upgrade	139
Windows 95 full	239
Cinema	
Classic clips: horror	84
Classic clips: sci-fict	84
Classic clips: traillers	84
Classic clips: vicious	84
Criterium goes movie	68
Monte python	69
Quicktime	69
Saturday night live	74
Secrets of stargate	69
Educativo	
Adam inside story	79
Almanaque Abril 95	115
Amazon trail	84
American heritage	49
Americans in space	69
Animals san diego zoo	49
Astrology source	84
Astronomica	79
Bodyworks 3.0	79
Bodyworks 4.0	84
Cookbook heavens II	49
Dr.Ruth encycl sex	69
Encyc world cup soccer	59
ESPN let's play tennis	84
Family farmacist	69
Forever grow garden	59
Great cities of world	57
Healing food cookbook	59
Hiv-aids resources	59
Home medical advisor	79
Hong kong at its best	49
In company of wales	59
JFK encyclopedia	69
Journey to the source	69
Le louvre	79
Learn play guitar	79
Leonardo inventor	76
London tour	69
Maniac sports	69
Map'n'go	93
Mayo Clinic	58
Ocean life	69
Oceans bellow	55
Pharmassist mayo clin	69
Secrets of pyramids	79
Sharks !	69
Star trek tech manual	79
Total heart oem	58
Total soccer world cup	49
Ultimate human body	79
Virtual tarot	79
Warplanes	79
Way things work	79
Wirehead museum	58
World traveller 1	69
Games	
11th Hour	84
7th guest	38
Absolute zero	79
Aces of the deep II	84
Alien legacy	79
Alien logic	79
Alone in the dark III	75
Arena	84
B.C. racers	59
Backroad racers	69
Baseball pro 95	84
Battle chess	67
Beneath steel sky	79
Betrayal at krondor	66
Beyond squad leader	84
Bioforge	79
Blackthorne	75
Blake stone	69
Blind date	59
Bloodnet oem	49
Blown away	79
Blue force	58
Brain dead	73
Brandish	73
Bratt hull hockey	76
Bureau 13	63
Cadillac's & dinossaurs	84
Cannon fodder	65
Celebrity poker	69
Central inteligence	49
Chaos continuum	49
Chaos control	76
Chessmaster 4000	49
Civilization & mantis	59
Club dead	69
Colonization	84
Comanche	79
Command & conquer	84
Commander blood	49
Companions of xanth	69
Conan	59
Conspiracy	64
Corridor 7	68
Creature shock	79
Creepy crawlies	49
Crime patrol	69
Critical Path	59
Crystal caliburn pinbal	59
Cyberace	57
Cyberia	84
Cyberia oem	59
Cyberjudas	72
Cyberwar	84
Cyclemania	65
Cyclones	59
D-day operation over	79
Daedalus encounter	79
Dark forces	69
Dark legions oem	49
Dark seed	59
Dark sun II oem	49
Dawn patrol	76
Day of tentacle	49
Death gate	75
Delta V	64
Demon gate doom leve	49
Descent	77
Descent oem	65
Desert strike	56
Discworld	69
Dominus	59
Doom II	79
Dr. Radiak	73
Dracula unleashed	59
Dragon lore	73
Dragon lore oem	49
Dragon's lair	69
Dragonsphere	59
Dreamweb	59
Drug wars	64
Dune	59
Dungeon master II	79
Dzone 2 doom levels	59
Earthsiege metaltech	79
Ecoquest	55
Ecstatica	78
Eight ball pinball	69
Empire deluxe	69
Entombed	69
Eric the unready	79
Exploration	79
Fifa soccer 94/95	77
Fifa soccer 96	79
Flash traffic	79
Football pro 95	84
Fractal frenzy	56
Front lines	79
Frontier	57
Full throttle	79
FX-fighter special	78
G-nome	84
Gabriel knight	55
Gadget	79
Game master	79
Gazillionaire	69
Hammer of gods	69
Hardball IV - baseball	74
Harvester	84
Heart of darkness	84
Hell cab	69
Hell cyberpunk	79
Heretic shareware	37
Hodj'n'podj	79
Horde, the	69
Inca	64
Inca II	69
Incredible machine II	79
Incredible tons machin	79
Indiana jones atlantis	59
Indy car racing	67
Inferno	69
Iron assault	79
Iron helix	58
Ishar 3	79
Jagged alliance	79
Jammit	79
Jewels of oracle	79
Johnny mneumonic	79
Journeyman project	69
Journeyman project II	79
Jump raven	67
Jurassic Park	59
Jutland	58
King's quest VI	57
King's quest VII	79
Kingdom: far reaches	79
Knights of xentar	79
Kyrandia I	78
Kyrandia III	79
Labyrinth of time	69
Lands of lore	84
Larry 6	49
Lawnmower man	49
Lithil divil	49
Loadstar	84
Lode runner	79
Lode runner oem	49
Loom	57
Lord of the rings	57
Lords of realms	79
Lost eden	75
Lunicus	69
Maabus	69
Mad dog Mcree	49
Mad dog Mcree II	69
Magic carpet plus	79
Magic the gathering	84
Mask	69
Master of magic	79
Master of orion	79
Mechwarrior II	84
Megarace	49
Mensoberranzan	59
Michael jordan flight	69
Microcosm	68
Millenium auction	79
Mortal kombat II	79
MS golf	59
Nascar racing	79
Nascar racing oem	57
Nascar track pack	65
NBA live 95	79
NHL hockey 95	69
Noctropolis	79
Novastorm	79
Operation body count	59
Orion conspiracy	79
Out of this world	74
Outpost	79
Pagan ultima 8	79
Panzer general	79
Panzer general oem	49
Perfect general II	77
PGA tour golf 486	84
Phantasmagoria	84
Pizza ticcon	79
Poker party	69
Police quest IV	75
Primal rage	84
Psychotron	59
Pure war game	69
Quarantine	67
Raptor	59
Ravenloft	59
Ravenloft stone prophet	79
Rebel assault	49
Rebel assault II	79
Relentless	69
Renegade oem	49
Retribution	69
Return of phantom	75
Return to ringworld	79
Return to zork	79
Return to zork oem	49
Ringworld	79
Rise of robots box	79
Rise of triad	79
Robson's requiem	69
Rugby world cup 95	79
Sam & max	69
Savage warriors	75
Seal team classic	69
Shadow caster	65
Shadow of comet	68
Silent hunter	84
Sim city 2000 oem	49
Sim isle	79
Sim tower	75
Sim town	76
Simon the sorcerer	69
Slipstream 5000	69
Space ace oem	49
Space pirates	65
Space quest VI	77
Spectre VR	79
Star control II	59
Star control III	84
Star crusader	68
Star trail	79
Star trek 25th anniver	55
Star trek final unity	79
Star trek judge rites	85
Stree fighter 2	59
Strike commander	84
Subwar 2050	79
Super street figh turbo	69
Superheroes Roboken	76
Superkarts	74
Syndicate plus	75
System shock	79
Tank commander	79
Tekwar	84
Terminal velocity	79
Terminal velocity oem	64
Terminator 2	65
Terra nova	84
Tetris gold	77
The dig	89
Theme park	79
Thunderscape	79
Tie fighter	84
Total distortion	84
Ultima underworld	66
Ultimate domain	79
Ultrabots classic	79
Under a killing moon	84
Virtual pool	79
Virtual vegas	59
Vortex	79
Voyeur	79
Warcraft: orcs x human	79
Wetland	69
Who killed sam rupert	56
Who shot johnny rock	65
Wing comm armada	79
Wing commander III	85
Winter sports	69
Wolfenstein 3D	69
Wolfpack	74
Woodruff & schnibble	75
World circuit	65
World of xeen	79
Wrath of gods	79
X-com II: terror deep	74
X-com: ufo defense	64
X-wing collectors	78
Zephyr	69
Zorro	79
Hint-books	
betrayal at krondor	39
Bioforge	39
Blackthorne	39
Civilization	39
Dracula unleashed	39
Dragon lore	39
King's quest V	39
King's quest VI	39
Lands of lore	39
Larry 6	39
Lords of the rings	39
Master of magic	39
Master of orion	39
Myst	39
Noctropolis	39
Pagan ultima VIII	39
Prince of persia II	39
Privateer	39
Return to zork	39
Star trail	39
Under a killing moon	39
X-com	39
X-wing collectors	39
Infantis	
Alice	75
Alladin - dysney	65
Always Arthur	67
Arthur teacher trouble	69
Arthur's teacher oem	49
beauty & beast	49
Goblins 3	55
Gus goes cybertown	49
Harry & haunted house	75
Just grandma and me	49
Lemmings chronicle	69
Lion king	69
Little mounster school	76
Mario is missing	79
Mônica	59
Mowgli's brother	49
New kid on the block	69
Pagemaster	79
Pocahontas	79
Putt putt fun pack	58
Putt putt moon	58
Putt putt parade	49
Rodney's funscreen	58
Ruff's bone	74
Thumbelina	76
Tortoise & hare	74
Tuneland	67
Who wants arthur	67
Macintosh	
Astrochase 3D	68
Doom II	79
Rebel assault	79
Multijogos e pacotes	
101 only best games I	45
101 only best games II	48
5 foot pack	69
Arcade companion II	49
Atari 2600 action pack	65
Atari 2600 pack II	65
Best of microprose	59
CD mega pack	59
Giga games	57
Giga games II	58
House of games II	49
Jackrabbit+1 must fall	59
Jam Pak	84
Lucas arts archive	69
MS Arcade (3 1/2")	68
Take ten pack	79
Top ten pak	77
Way cool games II	49
Musical	
Beatle's hard day night	57
Billy Holliday	64
Blues music rom	59
Bob dylan	79
David bowie jump	69
Heart 20 yrs rock	63
Jazz multimidia	66
Multimedia blues	54
Opera guide	145
Peter gabriel Xplora	79
Prince interactive	77
Vid grid	59
Woodstock 25th	69
Sharewares	
Best of CICA 94	49
CICA best	49
CICA win explosive	49
CICA windows 3cd's	49
Night owl 14	59
Night owl 15	59
Night owl pak 6	69
Simuladores de navio	
Aegis	65
GNB II oem	49
GNB III oem	59
Harpoon classic	79
Harpoon II	84
USS ticonderoga	79
Simuladores submarino	
Aces of the deep	79
Seawolf	79
Simuladores de tanque	
Armored fist	69
Simuladores de vôo	
1942: pacific air war	84
Aces of pacific	79
Aces over europe	79
B17 fly fort WSS2	79
F117 stealth fighter	69
F15 strike eagle	56
F19	69
Falcon gold	84
Fleet defender gold	79
Flight sim toolkit	79
Flight unlimited	84
Grandest fleet	76
MS flight simulator	84
Secrets of luftwaffe	69
TFX	67
Top gun	84
Tornado	59
US navy fighters	84
Wings of glory	77
World of flight sim	67
Adultos	
101 sex positions	69
Adult Movie	69
Anal rom	69
Baby's got butt	69
Barlow's affair	69
Buttman's european	69
Club cyberlesque	69
D XXX teaser	69
Dirty debutants	69
Dream machine	69
Erotic virtual sampler	69
Girlfriend Teri	84
Girls doin' girls	69
Girls of vivid	69
Hidden obssessions	69
Maddam's family	69
Man enough	69
Neurodancer	69
New machine sex pack	79
Nightwatch II	69
Penthouse (1,2 ou 3)	84
Playboy interviews	79
Rom antics raunch	69
Seymore butts	69
Seymore butts II	84
Sorority house	69
Space sirens	69
Spy club	69
Super cybersex	69
Vampire's kiss	69
Virgins (1 ou 2)	69
Virtual director	69
Virtual valerie 2	69
Virtual vixens	69
Wander lust	69
KITS MULTIMÍDIA CREATIVE LABS	
Value (SB16 + drive cd-rom double speed)	349
Discovery four speed	499
JOYSTICKS	
Starfighter (botões)	35
Warrior (manche)	39

Super Game Zapper ! lançamento CD-ROM CLUB permite conectar o micro na sua TV ou Vídeo, e proporcionar um visual inerível para os jogos em DOS R$ 99,00

IMPORTANTE: preços válidos por 30 dias e sujeitos a alteração.. Não fazemos troca ou devolução e não nos responsabilizamos por atrasos na importação. Pedido de Cd não disponível fica em fila de espera. Avise-nos se após 3 semanas o pedido não houver sido entregue.

Venha conhecer a maior rede de lojas especializada em cd-rom, hint-books e acessórios para multimídia. Despachamos para qualquer parte do Brasil

Faça o seu pedido por telefone, fax ou carta, e o pagamento com cartão internacional (Credicard, Visa ou Amex: envie-nos xerox do cartão autorizando o débito, assinada), depósito na conta UNIBANCO ag 0163 c/c 117460 (envie-nos xerox do comprovante) ou cheque nominal para CD-ROM CLUB COM. SERV. LTDA, Av. Ataulfo de Paiva, 1079 lj 119, cep 22440-030, Leblon RJ.

Informe seu nome e endereço de entrega completos, telefone, identidade (número, orgão emissor e data expedição), CPF e os produtos desejados.

Produtos disponíveis em estoque no Brasil podem ser enviados por sedex (entrega em 48 horas, taxa não inclusa: consulte-nos). Se o produto não estiver disponível você o receberá em 15 dias úteis aproximadamente.Pedidos de cd's ainda não lançados ou indisponíveis entram em fila de espera. No caso de pagamento em cartão só haverá o débito quando o cd for enviado.

Cada loja possui um "club" que permite ao associado

experimentar o cd-rom no PC multimídia da loja antes de comprar, ou ainda levá-lo para casa para uma melhor avaliação (diária à partir de R$ 2,00). Além disso há uma biblioteca de hint-books, "consultores" atenciosos, etc.

Ligue Já !

... e peça o seu cd-rom !

Leblon/RJ - Ataulfo de Paiva, 1079 lj 119 - (021)259-7559
Ipanema/RJ - Visc.de Pirajá, 303 lj 221 - (021)227-2294
Juiz de Fora/MG - Shop Sta. Cruz lj 1109 - (032)215-5409

(021)259-7559

BELTRON®
Computadores Ltda
DISTRIBUIDOR BOCA RESEARCH INC.

ABRA SUA BOCA PARA O MUNDO

BOCA RESEARCH INC

modems 14.4, 28.8, fax, secretária eletrônica, videotexto, multimidia, placas de vídeo vesa lb, pci, i/o, ide lb, pci, placas de rede, hubs

GARANTIA 5 ANOS

Rua França Pinto, 268 - São Paulo - SP - CEP 04016-001
Tel.: (011) *575-3899 - Fax: (011) 575-4476
beltron@mandic.com.br